

**PICK- HERZ „Legyen nyerő a sulikezdés PICK és HERZ termékekkel!”  
NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

## **1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE**

A **PICK - „Legyen nyerő a sulikezdés PICK és HERZ termékekkel!”** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **PICK Szeged Zrt.** (székhely: 6725 Szeged, Szabadkai út 18., e-mail cím: [titkarsag@pick.hu](mailto:titkarsag@pick.hu), honlap: [www.pick.hu](http://www.pick.hu), Telefonszám: +36-62-567-000) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu), telephely: 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

## **2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **LIDL** üzletben vásárol **legalább 1 (egy) darab, a promócióban részt vevő PICK vagy HERZ terméket** (részletes terméklista a játékszabályzat 1. számú mellékletében található) (a továbbiakban: **Termék**),

és

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a [nyeremenyjatek.bonafarm.hu](http://nyeremenyjatek.bonafarm.hu) regisztrációs oldalon (továbbiakban: **Regisztrációs oldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, pontos lakcím, születési idő, e-mail cím, telefonszám és elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket és Adatvédelmi szabályzatot (a továbbiakban: **Regisztráció**),

és

2.1.1.2. a [nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl](http://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl) domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**) megadja a vásárlást igazoló **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl.: A12345678), illetve a **10 jegyű nyugtaszámot** (pl.: 1234/01234), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), (továbbiakban: **Pályázat**), majd a Pályázatot feltölti a Weboldalra (továbbiakban: **Profil**).

és

2.1.1.3. a Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval és a Játékkal egyidejűleg elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési

feltételeket és a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos nyerőidőpontos nyeremény (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**) nyertesség esetén automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap a nyertességről, valamint **blokkfeltöltésenként (azaz Pályázonként) részt vesz a választható főnyeremény (a továbbiakban: Főnyeremény) sorsolásán is.**

Ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyerőidőpontos nyeremény nyertesként sorsolják ki (**továbbiakban: Nyertes**), úgy a Játékos a vásárlás során kapott Blokkról jól látható módon fényképet készít és ezt a jó minőségű, nagy felbontású (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf), jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő **Fényképet** (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti a Weboldalon, vagy az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül feltölti az Értesítésben szereplő linkre kattintva, vagy a Fényképet elküldi e-mailben a [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu) e-mail címre.

A Főnyeremény nyertesnek a fenti követelményeknek mindenben megfelelő Fényképet a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie a [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu) e-mail címre.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer, egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Regisztrációs oldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Ugyanazon Nyugta a Játék során kizárólag egy blokkfeltöltéssel pályázhat.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Főnyeremény esetében), vagy arról (Nyerőidőpontos nyeremény) Fényképet készíteni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A nyertes Blokk Fényképének a Blokk teljes terjedelmét mutatnia kell.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül a nyertes Játékosokat a Regisztráció során megadott e-mail címen e-mail formájában és Főnyeremény esetében telefonon is (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti. Az Értesítések tartalmazzák:

(I) Főnyeremény nyertesség esetén a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341. e-mail: [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu)), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és

(II) Főnyeremény és Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetén azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek meg kell küldenie:

(III) Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló promóciós Blokkot vagy annak fénymásolatát, illetve

(IV) Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetében a Blokkról készült, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet kell feltöltenie a Weboldalra vagy a Fényképet elküldi e-mailben a [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu) e-mail címre.

(V) Utalvány Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adatokat (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

**A Játékos kizárólag akkor veheti át utalvány Nyerőidőpontos nyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban** és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

**A nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül Főnyeremény esetében el kell küldenie a fenti postai címre, Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát.**

**Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül fel kell töltenie a nyertes Blokkról készült Fényképet a Weboldalra, vagy a Fényképet el kell küldenie e-mailben a [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu) e-mail címre.**

Amennyiben a Blokk, vagy annak másolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, vagy a Pályázat elbírálásához szükséges adatokat nem tartalmazza és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Játékosok a Regisztrációt követően adataikat a Játék ideje alatt a Regisztrációs oldalon módosíthatják.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.), a Café Communications Kft., valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

**A Játék 2023. augusztus 24. 00 óra 00 perctől 2023. szeptember 17. 23 óra 59 percig tart.**

### **4. A JÁTÉK MENETE**

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a Profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A Pályázatok beérkezésének határideje 2023. szeptember 17. 23 óra 59 perc. A Játékosok a Pályázat feltöltése során választhatják ki, hogy Pályázatával melyik választható Főnyereményt szeretnék megnyerni. Egy Pályázat akkor tekinthető

beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán szereplő AP kód, nyugtaszám és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

4.1.1. A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

## 4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2023. augusztus 11. 14 óra 00 perckor** sorsolási bizottság jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében, tehát összesen 90 darab nyerőidőpontot sorsol ki. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló Blokk adatait.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos egy Nyerőidőpontos nyeremény típusból maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a játék során. Amennyiben a játékos az adott Nyerőidőpontos nyeremény típusból korábban már 1 (egy) darabot megnyert, úgy az adott második Nyerőidőpontos nyeremény átvételére már nem jogosult, és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.2.4 Utalvány Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint megadott adatokat, amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

**A Játékos kizárólag akkor veheti át utalvány Nyerőidőpontos nyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.**

### 4.3. Főnyeremény sorsolása

**4.3.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) érvényes Blokk (Pályázat) feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán.**

A játékos növelheti esélyét a Főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. Egy Játékos maximum 1 (egy) db Főnyereményt nyerhet meg a Játék teljes időtartama során.

**4.3.2. A Főnyeremény sorsolás időpontja: 2023. szeptember 18. 14:00 óra.** A közjegyző előtt zajló sorsoláson a 3 (három) fő Főnyeremény nyertes mellett 15-15-15 (tizenöt-tizenöt-tizenöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelené válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

### 4.4. Érvénytelen pályázat

A pályázat érvénytelennek minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokknak főnyeremény esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, illetve Nyerőidőpontos nyeremények esetében az arról készült fotóval;

- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.), a Promolab.io Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.), Café Communications Kft. munkavállalói vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. fél vagy szervezet munkavállalója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- Amennyiben a Pályázó az e-mail üzenetben történő Nyerőidőpontos nyeremény vagy Főnyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a [nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl](http://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl) Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen vagy a Nyerőidőpontos nyereményről kapott Értesítést követően 5 munkanapon belül nem tölti fel a blokkról készült Fényképet a weboldalra vagy az Értesítésben szereplő linkre.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a kézbesítésre kiküldött nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2. és 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.
- Vásárlási utalvány nyeremény esetében, amennyiben a Játékos nem adja meg az utalvány átvételéhez szükséges személyes adatokat az adatvédelmi tájékoztató szerint [jelen játékszabályzat 2.3. (V) bekezdése szerint].

## **5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

### **5.1. Nyerőidőpontos nyeremények és Főnyeremények:**

#### **5.1.1. A Játékban kiosztásra kerül:**

**- Nyerőidőpontos nyeremények, összesen 90 db:**

#### **Multifunkciós ébresztőóra – 15 db**

- Többfunkciós
- ABS műanyagból és poliészterből
- Beépített vezeték nélküli töltő
- Állítható fényerő
- Bluetooth és rádió kapcsolattal

#### **LIDL vásárlási utalvány – 25 db**

- Értéke: 20.000 Ft
- A LIDL vásárlási utalvány felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el: <https://www.lidl.hu/ajandekutalvany>

### **Bluetooth fejhallgató – 50 db**

- Bluetooth fejhallgató bambusz díszítéssel
- Kihangosító és micro SD MP3 lejátszási funkciókkal
- Tartalma: egy 3,5 mm audio Jack és USB töltőkábel
- Jobb oldalán gravírozva
- PICK gravírozással

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeresemény(ek)**)

### **- Főnyeresemény, típusonként 1-1-1 db, összesen 3 db:**

#### **iPhone 14 Pro okostelefon**

- Gyártó: Apple
- 6,1"-es kijelző
- 6 magos Apple A16 Bionic processzor
- 48 Mpx felbontású (f/1,78) + 12 Mpx felbontású (f/1,78) + 12 Mpx felbontású (f/2,2), hátlapi kamera, optikai zoommal
- 12 Mpx felbontású előlapi kamera
- 5G
- gyorsöltés 20W
- vezeték nélküli töltés
- Szín: ezüst

**Vagy**

#### **iPad Pro 11" 256 GB M2 Ezüst 2022**

- Gyártó: Apple
- 11"-os QHD 2388 × 1668 IPS kijelző
- Apple M2 10-magos GPU
- 256 GB tárhely
- WiFi, Bluetooth
- 12 Mpx -es kamera
- 12 Mpx-es szelfikamera
- USB-C
- iPadOS

**Vagy**

#### **APPLE MacBook Air 2020 13" Retina ezüst Apple M1**

- Gyártó: Apple
- 13,3" IPS fényes 2560 × 1600 px
- 8GB RAM
- Apple M1 7 magos GPU
- 256GB SSD
- háttérvilágításos billentyűzet
- webkamera
- USB-C
- ujjlenyomat-olvasó
- WiFi 6
- tömege 1,25 kg
- macOS



(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

A promócióban a nyereményekről megjelenített lépek csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

**a Játék végét követően kisorsolva:**

A Főnyeremény átvételével járó, a Nyertest terhelő személyi jövedelemadó és egészségügyi hozzájárulás költségeket a Szervező átvállalja. A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Főnyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül (vagyis 2023. december 16-ig bezárólag) sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Főnyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Főnyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Főnyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

5.2. Amennyiben nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a Nyerőidőpontos nyeremény nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményekre az 5.4. és 5.5. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

A Szervező maximum két alkalommal választ Tartaléknyertest egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes Pályázata érvénytelen. Amennyiben a Főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Főnyeremény sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

**Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet:** maximum 1 (egy) darab Főnyereményt és maximum 1 (egy) darab, Nyerőidőpontos nyereményt típusonként maximum (1) darab.

5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók, a színük nem opcionális, ugyanakkor a színváltoztatás jogát a Szervező a játék végéig fenntartja.

5.4. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesait a Játékszabályzat 2.3. pontjában részletezett eljárás szerint kiértésíti. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A Nyerőidőpontos nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal (Sprinter Futárszolgálat Kft.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön: <https://www.sprinter.hu/wp-content/uploads/2021/02/SPRINTER-ASZF-20210301.pdf> Főnyeremény nyertesség esetén a nyeremény átadása a nyertesség ellenőrzését követően a Nyertessel egyeztetett időpontban (amelynek legkésőbb a promóció végétől számított 90 napon belül kell esnie) és magyarországi helyszínen történik.

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu) e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételtelen, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA és EHO fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

## 7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a [nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl](http://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl) weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a [picklidl@bangbang.hu](mailto:picklidl@bangbang.hu) email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 8:00 és 20:00 között).

## 8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a <https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/> Regisztrációs oldalt, a [nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl](http://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl) Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére.

Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a főnyereményeket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

**8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon**

**összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.**

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl](https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/pickherzlidl) domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatkezelési tájékoztatójával együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

**Budapest, 2023. augusztus 7.**

PICK Szeged Zrt.

Szervező

„Legyen nyerő a sulikezdés PICK és HERZ termékekkel!”

**NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

**1.számú melléklet  
A Játékban résztvevő Termékek listája**

<b>TERMÉKNÉV</b>	<b>EAN KÓD</b>
Pick Borjú párizsi szeletelt 100g	5998003104670
Pick Chilis-zöldfűszeres párizsi csemegepultos	5998003116666
Pick Füst ízesítésű párizsi 100g	5998003138859
Pick majorannás borjú májas 400g	5998003163615
Pick múbeles virsli 500g	5998003116383
Pick Nosztalgia párizsi szeletelt 100g	5998003100863
Pick Pickolino roppanós virsli 300g	5998003165725
Pick Pickolino sajtos virsli 140g	5998003160225
Pick Pickolino virsli 140g	5998003157317
Pick Prémium sertés darálthús 70% vg 600g	5999098621684
Pick Prémium sertéskaraj csont nélkül szvg 500g	5999098621714
Pick Prémium sertésoldalas csontos dvg 600g	95999098616928
Pick Prémium sertésstarja csont nélkül szvg 600g	5999098620458
Pick Rákóczi csemege szalámi 400g	5998003111135
Pick Rákóczi csemege szalámi 80g	5998003162670
Pick Rákóczi csemege szalámi csemegepultos	281736
Pick Rákóczi paprikás szalámi 400g	5998003120786
Pick Rákóczi paprikás szalámi 80g	5998003162687
Pick Rákóczi paprikás szalámi csemegepultos	281738
Pick Sertés párizsi 100g	5998003110503
Pick Sertés párizsi 400g	5998003127570
Pick Sertés párizsi csemegepultos	5998003101082
Pick Szalametti csemege szalámi 70g	5998003163929
Pick Szalametti paprikás szalámi 70g	5998003163943
Pick Téliszalámi 380g	5998003102614
Pick Téliszalámi csemegepultos	281742
Pick Téliszalámi körtálcás 70g	5998003124104
Pick viaszos borjú májas 400g	5998003160157
Herz csemege vastagkolbász 70g	5998003121943
Herz füstölt-főtt csirkemell sonka 90g	5998003165824
Herz paprikás vastagkolbász 70g	5998003121967