

**PICK – LIDL „NYERJ PICK TERMÉKEKKEL! SZURKOLJUNK EGYÜTT!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **PICK - LIDL - „Nyerj PICK termékekkel! Szurkoljunk együtt!”** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **PICK Szeged Zrt.** (székhely: 6725 Szeged, Szabadkai út 18., e-mail cím: titkarsag@pick.hu, honlap: www.pick.hu, Telefonszám: +36-62-567-000) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: picklidl@bangbang.hu, telephely: 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **LIDL** üzletben vásárol **legalább 1 (egy) darab, a promócióban részt vevő PICK terméket** (részletes terméklista a játékszabályzat 1. számú mellékletében található) (a továbbiakban: **Termék**),

és

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a nyeremenyjatek.bonafarm.hu regisztrációs oldalon (továbbiakban: **Regisztrációs oldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, pontos lakcím, születési idő, e-mail cím, telefonszám és elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket és Adatvédelmi Tájékoztató (a továbbiakban: **Regisztráció**),

és

2.1.1.2. a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**) megadja a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl.: A12345678), illetve a **10 jegyű nyugtaszámot** (pl.: 1234/01234), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), valamint a **vásárlás helyszínét**, a megvásárolt és a **Játékban részt vevő PICK termék(ek) megnevezését és vásárolt mennyiségét** (továbbiakban: **Pályázat**), majd a Pályázatot feltölti a Weboldalra (továbbiakban: **Profil**).

és

2.1.1.3. a Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval és a Játékkal egyidejűleg elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési

feltételeket és a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos nyerőidőpontos nyeremény (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**) nyertesség esetén automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap a nyertességről, valamint **blokkfeltöltésenként (azaz Pályázatonként) részt vesz a Heti nyeremény (a továbbiakban: Heti nyeremény(ek)) és a Főnyeremények (a továbbiakban: Főnyeremény(ek)) sorsolásán is.**

Ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján Nyerőidőpontos nyeremény nyertesként sorsolják ki (**továbbiakban: Nyertes**), úgy a Játékos a vásárlás során kapott, a pénztár által nyomtatott Blokkról jól látható módon fényképet készít és ezt a jó minőségű, nagy felbontású (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf), jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő **Fényképet** (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti a Weboldalon, vagy az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül feltölti az Értesítésben szereplő linkre kattintva, vagy a Fényképet elküldi e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Heti nyeremény nyertesnek a fenti követelményeknek mindenben megfelelő Fényképet a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Főnyeremény nyertesnek a fenti követelményeknek mindenben megfelelő, a nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie a Játékszabályzat 2.3. pontjában ismertetett postai címre.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer, egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Regisztrációs oldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Ugyanazon Nyugta a Játék során kizárólag egy blokkfeltöltéssel pályázhat.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti nyomtatott Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Főnyeremény esetében), vagy arról (Heti nyeremény és Nyerőidőpontos nyeremény esetében) Fényképet készíteni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A nyertes Blokk Fényképének a nyomtatott Blokk teljes terjedelmét mutatnia kell.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremény és Heti nyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül a nyertes Játékosokat a Regisztráció során megadott e-mail címen e-mail formájában és Főnyeremény esetében telefonon is (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti. Az Értesítések tartalmazzák:

(I) Főnyeremény nyertesség esetén a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341. e-mail: picklidl@bangbang.hu), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és

(II) Főnyeremény, Heti nyeremény és Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetén azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek meg kell küldenie:

(III) Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló, a pénztár által nyomtatott promóciós Blokkot vagy annak fénymásolatát, illetve

(IV) Heti nyeremény nyertesség esetén és Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetében a pénztár által nyomtatott Blokkról készült, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet kell feltöltenie a Weboldalra vagy a Fényképet elküldi e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

(V) Utlvány Főnyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő valós személyes adatait (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át utalvány Főnyeremény nyereményét, amennyiben megadja ezen valós adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a közjegyzői főnyeremény sorsolás szerint soron következő, érvényes Pályázatot benyújtó Pótnyertest illeti meg.

A nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül Főnyeremény esetében el kell küldenie a fenti postai címre, Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát.

Heti nyeremény és Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül fel kell töltenie a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készült Fényképet a Weboldalra, vagy a Fényképet el kell küldenie e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

Amennyiben a pénztár által nyomtatott Blokk, vagy annak másolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, vagy a Pályázat elbírálásához szükséges adatokat nem tartalmazza és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Játékosok a Regisztrációt követően adataikat a Játék ideje alatt a Regisztrációs oldalon módosíthatják.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Bonafarm Zrt. (székhely: 1123 Budapest, Alkotás u. 53.) és a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.), a Café Communications Kft., valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2024. május 16. 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2024. június 16. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a Profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A Pályázatok beérkezésének határideje 2024. június 16. 23 óra 59 perc 59 másodperc. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja. A Játék folyamán egy nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán szereplő AP kód, nyugtaszám és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

4.1.1. A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2024. május 07. 14 óra 00 perckor** sorsolási bizottság jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében, tehát összesen 75 darab nyerőidőpontot sorsol ki. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló Blokk adatait.** Amennyiben több Játékos

századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos egy Nyerőidőpontos nyeremény típusból maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a játék során. Amennyiben a játékos az adott Nyerőidőpontos nyeremény típusból korábban már 1 (egy) darabot megnyert, úgy az adott második Nyerőidőpontos nyeremény átvételére már nem jogosult, és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak a Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremény sorsolásán. Hetente összesen 1 (egy) darab, összesen 5 (öt) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését. Egy Játékos a heti nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 5 (öt) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító székhelyén a 5.1. pontban meghatározott egyes Heti nyereményre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyertest sorsol.

4.3.3. **A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:**

- **1. heti sorsolás: 2024. május 23. 14:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2024. május 16. 00:00:00 és 2024. május 22. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.
- **2. heti sorsolás: 2024. május 30. 14:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2024. május 23. 00:00:00 és 2024. május 29. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.
- **3. heti sorsolás: 2024. június 6. 14:30 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2024. május 30. 00:00:00 és 2024. június 5. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.
- **4. heti sorsolás: 2024. június 13. 14:30 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2024. június 6. 00:00:00 és 2024. június 12. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.
- **5. heti sorsolás: 2024. június 17. 14:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2024. június 13. 00:00:00 és 2024. június 16. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1 nyertes mellett 15-15 tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.4. Főnyeremények sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) érvényes Blokk (Pályázat) feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremények sorsolásán.

A játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. Egy Játékos maximum 1 (egy) db Főnyereményt nyerhet meg a Játék teljes időtartama során.

4.4.2. A Főnyeremények sorsolás időpontja: 2024. június 17. 14:00 óra. A közjegyző előtt zajló sorsoláson a 2 (kettő) fő Főnyeremény nyertes mellett 15-15-15 (tizenöt-tizenöt-tizenöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.4.3. Utalvány Főnyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint megadott valós adatokat, amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyereség utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át utalvány Főnyeremény nyereségét, amennyiben megadja ezen valós adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereségére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a közjegyzői főnyeremény sorsolás szerint soron következő, érvényes Pályázatot benyújtó Pótnyertest illeti meg.

4.4. Érvénytelen pályázat

A pályázat érvénytelennek minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható, a LIDL pénztára által nyomtatott Blokknak főnyeremény esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, illetve Heti nyeremények és Nyerőidőpontos nyeremények esetében az arról készült fotóval;
- A Pályázó LIDL Plus applikáció képernyőfotójával igazolja a vásárlást.

- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, a Bonafarm Zrt., a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.), a Promolab.io Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.), Café Communications Kft. munkavállalói vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. fél vagy szervezet munkavállalója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- Amennyiben a Pályázó az e-mail üzenetben történő Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény vagy Főnyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen vagy a Nyerőidőpontos nyereményről kapott Értesítést követően 5 munkanapon belül nem tölti fel a blokkról készült Fényképet a weboldalra vagy az Értesítésben szereplő linkre.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében megghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a kézbesítésre kiküldött nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., 4.3.1. és 4.4.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.
- Vásárlási utalvány nyeremény esetében, amennyiben a Játékos tévesen adja meg, vagy nem adja meg az utalvány átvételéhez szükséges valós személyes adatokat az adatvédelmi tájékoztató szerint [jelen Játékszabályzat 2.3. (V) bekezdése szerint].

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremények:

5.1.1. A Játékban kiosztásra kerül:

- Nyerőidőpontos nyeremények, összesen 75 db:

Hivatalos Adidas válogatott mez XL méretben – 10 db

- MLSZ cikkszám: 97305-ADJE3520
- Márka: Adidas
- Szín: piros
- Méret: XL, a méret nem módosítható

Ria2 Prémium hoodie XL méretben – 25 db

- MLSZ cikkszám: 97121-RI024
- Premium unisex hoodie pulóver
- 240 grammos fekete bolyhospamut
- Méret: XL, a méret nem módosítható

Ria2 HUNGARIA fém kulacs – 40 db

- MLSZ cikkszám: 97298-RI083
- Alumínium kulacs karabinerrel.
- Nem szivárgásmentes.
- Mosogatógépben nem tisztítható. 400 ml.
- BPA-mentes műanyag.

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeresemény(ek)**)

- Heti nyeresemények, összesen 5 db:

Samsung QLED 4K UHD Smart TV

- Típus: SAMSUNG QE55Q80CATXXH QLED 4K UHD Smart TV
- Termék típusa: UHD Smart QLED Televízió
- Kijelző típusa: QLED
- Képernyő átmérő (cm / inch): 138 cm / 55 col
- Méret talp nélkül (Szé / Ma / Mé): 1227.6 mm / 706.2 mm / 46.9 mm
- Képminőség: UHD 4K
- HDR típusa: HDR10+, Hybrid Log-Gamma (HLG)
- Operációs rendszer: Tizen™ Smart TV
- Kijelző felbontás: 3840 x 2160 pixel
- Képfriessítés: 100 Hz
- Képjavító rendszer: Neural Quantum Processor 4K
- Képarány: 16:9
- LED technológia: Direct LED (Full Array LED)
- High Dynamic Range (HDR): Igen
- Különleges jellemzők: Bluetooth 5.2, Supreme UHD Dimming, Motion Xcelerator Turbo+, MI felskálázás, HDMI eARC/ARC, ALLM, FreeSync Premium Pro, 802.11ac, HEVC (h.265) támogatás, Google asszisztens és Alexa támogatás
- Zenei teljesítmény: 40 W
- Hangrendszer: 2.2
- Dolby dekóder: Dolby Atmos
- Csatlakozók: 4x HDMI, 2x USB, RJ-45, Digitális audio kimenet (optikai), CI slot
- Internet elérés: Igen
- Internet funkciók: Webböngésző
- Bluetooth: Igen
- WLAN: Igen
- Szín: ezüst
- Súly állvánnyal: 19,8 kg
- Doboz tartalma: távirányító, tápkábel, használati útmutató

- Főnyeremények, összesen 2 db:

500.000 Ft értékű LIDL vásárlási utalvány – 2 db

- Értéke: 500.000 Ft
- A LIDL vásárlási utalvány felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el: <https://www.lidl.hu/ajandekutalvany>

a Játék végét követően kisorsolva.

A Főnyeremény átvételével járó, a Nyertest terhelő személyi jövedelemadót és szociális hozzájárulási adót a Szervező viseli. A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Főnyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül (vagyis 2024. szeptember 14-ig bezárólag) sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Főnyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Főnyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Főnyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

(a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**)

A promócióban a nyereményekről megjelenített képek csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

5.2. Amennyiben nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a Nyerőidőpontos nyeremény nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményekre az 5.4. és 5.5. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

A Szervező maximum két alkalommal választ Tartaléknyertest egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes Pályázata érvénytelen. Amennyiben a Heti nyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Heti nyeremény sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek. Amennyiben a Főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Főnyeremény sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet:

maximum 1 (egy) darab Főnyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt és nyereményt típusonként maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt.

5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók, a színük és méretük nem opcionális, ugyanakkor a színváltoztatás jogát a Szervező a játék végéig fenntartja.

5.4. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesit a Játékszabályzat 2.3. pontjában részletezett eljárás szerint kiértésíti. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A Nyerőidőpontos nyereményeket, Heti nyereményeket és Főnyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal (Sprinter Futárszolgálat Kft.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://www.sprinter.hu/wp-content/uploads/2021/02/SPRINTER-ASZF-20210301.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a picklidl@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételtén, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt

személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA és SZOCHO fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a picklidl@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 8:00 és 20:00 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyemény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a <https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/> Regisztrációs oldalt, a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére.

Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a főnyereményeket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatkezelési tájékoztatójával együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2024. április 26.

PICK Szeged Zrt.
Szervező

„NYERJ PICK TERMÉKEKKEL! SZURKOLJUNK EGYÜTT!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1.számú melléklet
A Játékban résztvevő Termékek listája

Terméknév	Termék EAN
Pick sertés párizsi 400g	5 998 003 127 570
Pick füst ízesítésű párizsi 400g	5 998 003 138 835
Pick Pickolino virsli vf 140g	5 998 003 157 317
Pick Pickolino sajtos virsli vf 140g	5 998 003 160 225
Pick sertés párizsi szvg 100g	5 998 003 110 503
Pick füst ízesítésű párizsi szvg 100g	5 998 003 138 859
Pick Téliszalámi körtálcás szvg 70g+11%	5 998 003 164 384
Pick Téliszalámi+ajándék szurkolói sál 380g	5 998 003 166 036
Pick Nosztalgia párizsi szvg 100g	5 998 003 100 863
Pick borjú párizsi szvg 100g	5 998 003 104 670
Pick Téliszalámi+ajándék szurkolói sál 800g	5 998 003 166 029
Pick Téliszalámi 380g	5 998 003 102 614
Pick Rákóczi szalámi 400g	5 998 003 111 135
Pick Rákóczi paprikás szalámi 400g	5 998 003 120 786
Pick Rákóczi szalámi szvg 80g	5 998 003 162 670
Pick Rákóczi paprikás szalámi szvg 80g	5 998 003 162 687
Pick Téliszalámi 400g+250g	5 998 003 166 234
Pick Pickolino roppanós mustármagos frankfurti virsli	5 998 003 166 722
Pick Téliszalámi körtálcás szvg 70g	5 998 003 124 104
Pick Prémium sertéstarja csont nélkül szvg 600g	5999098620458
Pick Prémium sertés darálthús 70% vg 600g	5999098621684
Pick Prémium sertéskaraj csont nélkül szvg 500g	5999098621714
Pick Prémium sertésoldalas csontos dvg 600g	95999098616928
Pick Fresh Corner klasszikus hot-dog kolbász vg 300g	5998003166876
Pick Fresh Corner sajtos hot-dog kolbász vg 300g	5998003166852
Pick Fresh Corner magyaros hot-dog kolbász vg 300g	5998003166838