

**Valdor – LIDL „Minőségi termékeinkkel most
nem csak változatosságot nyerhetsz!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Lidl - Valdor „Minőségi termékeinkkel most nem csak változatosságot nyerhetsz!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **HUNGERIT Baromfifeldolgozó és Élelmiszeripari Zártkörűen Működő Részvénytársaság** (székhely: 6600 Szentés, Attila út 2., e-mail cím: titkarsag@hungeritzrt.hu, cégjegyzékszám: 06 10 000211; adószám: 11591094206 (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: valdorlidl@bangbang.hu, telephely: 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag az a magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **LIDL** üzletben vásárol **legalább 1 (egy) darab, a promócióban részt vevő Valdor terméket** (részletes terméklista a játékszabályzat 1. számú mellékletében található) (a továbbiakban: **Termék**),

és

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a nyeremenyjatek.bonafarm.hu regisztrációs oldalon (a továbbiakban: **Regisztrációs oldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, pontos lakcím, születési idő, e-mail cím, telefonszám és elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket és nyilatkozik az Adatvédelmi tájékoztató megismeréséről (a továbbiakban: **Regisztráció**),

és

2.1.1.2. a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/valdorlidl domain alatt lévő weboldalon (a továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**) megadja a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl.: A12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), (a továbbiakban: **Pályázat**), majd a Pályázatot feltölti a Weboldalra (a továbbiakban: **Profil**).

és

2.1.1.3. a Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval és a Játékkal egyidejűleg elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket és a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt és az Adatkezelési tájékoztatóban rögzítettek szerint hozzájárul személyes adatainak Adatkezelési tájékoztató feltételei szerint történő kezeléséhez.

2.1.1.4. Egy Játékos maximum napi 10 Pályázatot nyújthat be a Játékba, vagyis a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 280 Pályázatot.

2.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos nyerőidőpontos nyeremény (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**) nyertesség esetén automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap a nyertességről, valamint **minimum 1 (egy), a Játékban részt vevő Valdor termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat feltöltését követően pályázatonként részt vesz az adott játékheti Heti nyeremény (a továbbiakban: Heti nyeremény(ek)) sorsolásán, valamint minimum 2 (kettő), a Játékban részt vevő Valdor termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat(ok) feltöltését követően pályázatonként részt vesz a választható Főnyeremények (a továbbiakban: Főnyeremény(ek)) sorsolásán is.**

Ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján Nyerőidőpontos nyeremény nyertesként sorsolják ki (**továbbiakban: Nyertes**), úgy a Játékos a vásárlás során kapott, a pénztár által nyomtatott papír alapú Blokkról jól látható módon fényképet készít és ezt a jó minőségű, nagy felbontású (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf), jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő **Fényképet** (a továbbiakban: **Fénykép(ek)**) feltölti a Weboldalon, vagy az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül feltölti az Értesítésben szereplő linkre kattintva, vagy a Fényképet elküldi e-mailben a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Heti nyeremény nyerteseknek és a Főnyeremény nyerteseknek a fenti követelményeknek mindenben megfelelő Fényképe(ke)t a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer, egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Regisztrációs oldalon. Ugyanazon Blokk a Játék során kizárólag egy blokkfeltöltéssel pályázhat.

2.3. **A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, a pénztár által nyomtatott papír alapú Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, vagy arról Fényképet készíteni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.** A nyertes Blokk Fényképének a Blokk teljes terjedelmét mutatnia kell.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremény sorsolását, a Heti nyeremény sorsolását vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül a nyertes Játékosokat a Regisztráció során

megadott e-mail címen e-mail formájában és Főnyeremény esetében telefonon is (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti. Az Értesítések tartalmazzák:

(I) Főnyeremény nyertesség és Heti nyeremény nyertesség esetén azt az e-mail címet (valdorlidl@bangbang.hu), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és

(II) Főnyeremény, Heti nyeremény és Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetén azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek meg kell küldenie:

(III) Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetében a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készült, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet a Weboldalra feltöltve vagy a Fényképet e-mailben elküldve a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre,

(IV) Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetén saját nevére szóló bankszámlaszáma adatait, vagy a Regisztrációs oldalon korábban rögzített bankszámlaszáma adatainak jóváhagyását, melyre a Nyerőidőpontos nyereményt el kívánja utaltatni,

(V) Heti nyeremény nyertesség esetében a nyertes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készített, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet e-mailben elküldve a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre,

(VI) Heti nyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adatokat (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át Heti Nyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az azon következő Tartaléknyerest illeti meg,

(VII) Főnyeremény nyertesség esetében összesen 2 (kettő) darab, a Játékban részt vevő Valdor termék vásárlását és Pályázatát igazoló, a nyertes Pályázatot is igazoló Bizonylatról/Bizonylatokról készült, a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készített, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet/Fényképeket e-mailben elküldve a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Főnyeremények Nyerteseinek összesen 2 (kettő) darab, a Játékban részt vevő Valdor termék vásárlását és Pályázatát igazoló, a nyertes Pályázatot is igazoló, a pénztár által nyomtatott Blokkról készült Fényképe(ke)t a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldeniük a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Heti nyeremény Nyerteseknek a nyertes Pályázatot igazoló, a fenti követelményeknek mindenben megfelelő, a pénztár által nyomtatott nyertes

Blokkról készített Fényképet, valamint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adatait a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre.

Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül fel kell töltenie a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készült Fényképet a Weboldalra, vagy a Fényképet el kell küldenie e-mailben a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címre és meg kell adnia saját nevére szóló bankszámlaszáma adatait az értesítő emailben leírtak szerint, vagy a Regisztrációs oldalon korábban rögzített bankszámlaszáma adatait jóvá kell hagynia, melyre a Nyerőidőpontos nyereményt el kívánja utaltatni.

Amennyiben a pénztár által nyomtatott papír alapú Blokk, vagy annak másolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, vagy a Pályázat elbírálásához szükséges adatokat nem tartalmazza és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. **A Szervező a Regisztrációs oldalon és jelen Játékszabályzat útján tájékoztatja a Játékost, hogy például Freemail és Citromail szolgáltatóknál regisztrált e-mail címek esetén az e-mail értesítések sokszor nem érkeznek meg a Játékos postafiókjába. A Játékos a levelezőprogram-szolgáltatójának működéséért és az abból eredő technikai problémákért (pl. a Nyertes értesítője a Spam / Levélszemét mappába érkezik, vagy nem érkezik meg) a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.** A Játékosok a Regisztrációt követően adataikat a Játék ideje alatt a Regisztrációs oldalon módosíthatják a következő linken:

nyeremenyjatek.bonafarm.hu/profile?tab=personal-data

2.5. A nem valós Blokkot tartalmazó, vagy nem saját névre szóló vagy hibás, vagy korábbi rögzítést követően törölt bankszámlaszámot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Bonafarm Zrt. (székhely: 1123 Budapest, Alkotás u. 53.) azon dolgozói, akik a Játék szervezésében részt vesznek, valamint a Lebonyolító, a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.), a Café Communications Kft. és a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A Regisztráció során a Játékos az adatait a Bonafarm Nyereményportál profil oldalán a [Személyes adatok szerkesztése](#) menüpont alatt tudja szerkeszteni. A bankszámlaszám kizárólag nyertesek esetén kerül rögzítésre a nyertes úrlapon. **Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a bankszámlaszám adatok évente egyszer módosíthatók.** A bankszámlaszám szerkesztés mező kizárólag csak azok számára érhető el a profil oldalon, akik már valamely játékban korábban nyertek. Egy bankszámlaszám csak egy Felhasználói Fiókhöz rögzíthető, vagyis ugyanaz a bankszámlaszám kettő egymástól eltérő Felhasználói Fiókban nem szerepelhet (eltérő Felhasználó Fiók alatt értendő a korábban már törölt Felhasználói Fiók is, vagyis egy

korábban már törölt Felhasználói Fiókban rögzített bankszámlaszám sem adható meg ismét, egy újbóli regisztráció során vagy nyertesség esetén).

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2026. március 26. 00 óra 00 perc 01 másodperctől 2026. április 22. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a Profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A Pályázatok beérkezésének határideje 2026. április 22. 23 óra 59 perc 59 másodperc. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja. A Játék folyamán egy Nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a Nyugtán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

4.1.1. A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

4.1.2. Egy Játékos maximum napi 10 Pályázatot nyújthat be a Játékba, vagyis a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 280 Pályázatot.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. március 5. 15 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan összesen 30 darab nyerőidőpont kerül kisorsolásra, a Játék teljes időtartamának tekintetében. A sorsolás nem nyilvános. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Nyerőidőpontos nyeremények nyerőidőpont sorsolási helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló Blokk adatait.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 2 (kettő) darabot nyerhet meg a játék során.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.2.4. Nyerőidőpontos nyeremény esetében a nyertes Játékos köteles megadni a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint saját nevére szóló bankszámlaszáma adatait vagy a Regisztrációs oldalon korábban nyertesként rögzített bankszámlaszáma adatait köteles jóváhagyni, melyre a Nyerőidőpontos nyereményt el kívánja utaltatni. **A Játékos kizárólag akkor veheti át Nyerőidőpontos nyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult.**

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy), a Játékban részt vevő Valdor termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott játékheti Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek az adott heti Heti nyeremény sorsolásán. Hetente összesen 3 (három) darab, így a Játék során összesen 12 (tizenkettő) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremény(ek) sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon heti Heti nyeremények sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy), a Játékban részt vevő Valdor termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat beküldését. Egy Játékos a Heti nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

Heti nyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adatokat (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át Heti Nyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az azon következő Tartaléknyertest illeti meg.

4.3.2. A Szervező 4 (négy) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító székhelyén a 5.1. pontban meghatározott egyes Heti nyereményre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyertest sorsol.

4.3.3. A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

- **1. heti sorsolás: 2026. április 02. 11:00 órakor** összesen 3 (három) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. március 26. 00:00:00 és 2026. április 01. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.
- **2. heti sorsolás: 2026. április 09. 11:00 órakor** összesen 3 (három) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. április 02. 00:00:00 és 2026. április 08. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.
- **3. heti sorsolás: 2026. április 16. 11:00 órakor** összesen 3 (három) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. április 09. 00:00:00 és 2026. április 15. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.
- **4. heti sorsolás: 2026. április 23. 11:00 órakor** összesen 3 (három) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. április 16. 00:00:00 és 2026. április 22. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon a heti 3 (három) fő nyertes mellett 15-15-15 (tizenöt-tizenöt-tizenöt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.4. Főnyeremények sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 2 (kettő) darab, a játékban részt vevő Valdor termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat(ok) feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a választható Főnyeremények sorsolásán.

A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. Egy Játékos maximum 1 (egy) db Főnyereményt nyerhet meg a Játék teljes időtartama során.

4.4.2. A Főnyeremények sorsolásának időpontja: 2026. április 23. 14:00 óra. A közjegyző előtt zajló sorsoláson a 3 (három) fő Főnyeremény nyertes mellett 15-15-15 (tizenöt-tizenöt-tizenöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem

nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

A pályázat érvénytelennek minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható, a pénztár által nyomtatott papír alapú nyertes Blokkról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel, Főnyeremény nyertesség esetén a legalább 2 (kettő) darab, a Játékban részt vevő Valdor termék vásárlását igazoló és a nyertes Pályázatot is igazoló Blokkról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel/Fényképekkel.
- A Pályázó LIDL Plus applikáció képernyőfotójával pályázik.
- A Pályázó a 2.9. pont szerinti kizárt személy.
- A Pályázó az e-mail üzenetben történő Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény vagy Főnyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/valdorlidl Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen vagy a Nyerőidőpontos nyereményről kapott Értesítést követően 5 munkanapon belül nem tölti fel a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról / Blokkokról készült Fényképet a weboldalra vagy az Értesítésben szereplő linkre.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Regisztráció során, illetve nyertesség esetén az Értesítés folyamata során tévesen adta meg saját névre szóló bankszámlaszáma adatait (bankszámla tulajdonos neve (Játékos saját neve), bankszámlaszáma)), vagy nem saját nevére szóló bankszámlaszáma adatait adta meg, vagy egy korábban létrehozott és törölt Bonafarm Nyereményportál regisztrációhoz tartozó bankszámlaszám adatait adta meg és a Nyeremény utalása ennek következtében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a kézbesítésre kiküldött nyereményét.
- A Játékos már elérte a 4.2.2., 4.3.1. és 4.4.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.
- A Játékos már elérte a 4.1.2. pontban meghatározott számú pályázati mennyiséget.
- Vásárlási utalvány nyeremény esetében a Játékos tévesen adja meg, vagy nem adja meg az utalvány átvételéhez szükséges valós személyes adatokat az adatvédelmi tájékoztató szerint [jelen Játékszabályzat 2.3. (VI) bekezdése szerint].

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremények:

5.1.1. A Játékban kiosztásra kerül:

Nyerőidőpontos nyeremények, összesen 30 db:

15.000 forint bankszámlára utalva:

15.000 Ft (tizenötezer forint) a Nyertes magánszemély folyószámlájára utalva, amennyiben a Nyertes rendelkezik bármely magyarországi banknál vezetett, saját névre szóló lakossági bankszámlával, úgy a nyeremény összegét a Szervező a Nyertes – Nyertes által megnevezett saját névre szóló lakossági bankszámlájára átutalja.

Amennyiben a Nyertes nem rendelkezik saját névre szóló lakossági bankszámlával, úgy a nyeremény Nyertes részére történő folyósításának feltétele, hogy a Nyertes lakossági bankszámlát nyisson, és betéti érintőkártyát igényeljen. A lakossági bankszámla megnyitását követően a Nyerőidőpontos nyeremény összegét a Szervező a Nyertes lakossági bankszámlájára átutalja. A megnyitott lakossági bankszámla számlavezetési díját a Szervező a Nyertes (számlatulajdonos) részére nem téríti meg, a számlavezetéssel felmerülő költségek teljes mértékben a Nyertest terhelik.

Szervező vállalja, hogy a Nyertes részére nyitott folyószámlára – vagy Nyertes kérése alapján a Nyertes saját, már meglévő bankszámlájára – legkésőbb a Promóciós időszakot követő 90 napig (vagyis 2026. július 21-ig bezárólag) banki utalással 15.000 (tizenötezer) Ft-ot utal át.

A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Nyerőidőpontos nyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követő 90 napig (vagyis 2026. július 21-ig bezárólag) sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Nyerőidőpontos nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Nyerőidőpontos nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Nyerőidőpontos nyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

A Nyertes a saját nevére szóló bankszámla adatokat a nyertes értesítést követően a weboldalon a profiljában vagy a Nyerőidőpontos nyeremény nyertes értesítő űrlap kitöltésével köteles megadni, vagy a Regisztrációs oldalon

korábban rögzített bankszámlaszáma adatait köteles jóváhagyni a Szervező részére a nyeremény összeg folyósításához. A korábban rögzített bankszámlaszám adatok a Regisztrációs oldalon egy évben egyszer módosíthatók. Egy bankszámlaszám csak egy Felhasználói Fiókhöz rögzíthető, vagyis ugyanaz a bankszámlaszám kettő egymástól eltérő Felhasználói Fiókban nem szerepelhet (eltérő Felhasználó Fiók alatt értendő a korábban már törölt Felhasználói Fiók is, vagyis egy korábban már törölt Felhasználói Fiókban rögzített bankszámlaszám sem adható meg ismét, egy újbóli regisztráció során vagy nyertesség esetén).

A Nyertésidőpontos nyeremény összege a Nyertes által a nyertes pályázat adatbekérése során kiválasztott vagy rögzített saját névre szóló bankszámlaszámra kerül átutalásra, mely a nyertes Pályázat jóváhagyása pillanatában az adatbázisban rögzítésre kerül. Amennyiben a bankszámlaszám nem saját névre szól, vagy annak száma helytelen, a Pályázat érvénytelen, az utalás a Játékszabályzat 4.6. pontja értelmében meghiúsul.

(a továbbiakban: **Nyertésidőpontos nyeremény(ek)**)

Heti nyeremények, hetente 3 darab, összesen 12 db:

LIDL ajándékutalvány – 12 db

- Értéke: 30.000 Ft
- A LIDL vásárlási utalvány felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el: <https://www.lidl.hu/ajandekutalvany>

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

Főnyeremények, összesen 3 db:

iPhone 17 256 GB okostelefon – 1 db

- Termékkód: MG6N4HX/A
- Gyártó: Apple
- Szín: zsályazöld
- USB PD gyorsöltés támogatás
- Csatlakozó: USB-C
- Processzor típus: A19
- Kijelző képtípus: 6.3 hüvelykes
- Tárhelykapacitás: 256GB
- Tömeg: 177g

vagy

iPad Pro M5 11" – 1 db

- Termékkód: MDWL4HC/A
- Gyártó: Apple

- iPad hálózati kapcsolat: WiFi Only
- Tárhelykapacitás: 256GB
- Szín: ezüst

vagy

MacBook Air M4 13" – 1 db

- Termékkód: MW0Y3MG/A
- Gyártó: Apple
- Billentyűzet: Magyar
- Processzor típus: Apple M4
- Kijelző képtípus: 13 hüvelykes
- Memóriaméret: 16GB
- Tárhelykapacitás: 256GB
- Szín: csillagfény

(a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**)

A promócióban a nyereményekről megjelenített képek csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Nyerőidőpontos nyereményt, Heti nyereményt vagy Főnyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

5.2. Amennyiben nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a Nyerőidőpontos nyeremény nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményekre az 5.4. és 5.5. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

A Szervező maximum két alkalommal választ Tartaléknyertest egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes,

vagy Tartaléknyertes Pályázata érvénytelen. Amennyiben a Heti nyeresmény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Heti nyeresmény sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Amennyiben a Főnyeresmény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Főnyeresmény sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeresmények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Főnyeresményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyeresményt és maximum 2 (kettő) darab Nyeresőidőpontos nyeresményt.

5.3. A Nyeresmények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.4. A Lebonyolító a Nyeresmények nyertesait a Játékszabályzat 2.3. pontjában részletezett eljárás szerint kiértésíti. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanosága, hiányososága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A Heti nyeresményeket és Főnyeresményeket a Lebonyolító futárszolgálattal (Gyűjtőszállítás.hu Kft.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által a Regisztrációs oldalon megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeresmény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeresmény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeresmény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeresmény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeresmény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeresmények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a valdorlidl@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyeresményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyeresményt a futárszolgálat ismételen, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeresmény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv

hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. A személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontja alapján a tárgnyeremények adómentesnek minősülnek.

Az utalvány nyeremények esetében az ehhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező a nyertes részére személyes adatai megadása mellett adóigazolást biztosít.

A Szervezőt, illetve a Lebonyolítót a nyeremények fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek, a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. Ugyanakkor az eredeti blokkok postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is) díja a nyertes Játékost terhelik.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/valdorlidl weboldalon érhetőek el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a valdorlidl@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 8:00 és 20:00 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági,

illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyereség gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereségét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a nyeresegjatek.bonafarm.hu/valdorlid Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére.

Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereségeiket, illetve a főnyereségeket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a nyeresegjatek.bonafarm.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatkezelési tájékoztatójával együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. március 19.

HUNGERIT Baromfifeldolgozó és Élelmiszeripari Zártkörűen Működő
Részvénytársaság

Szervező

**Valdor – LIDL „Minőségi termékeinkkel most
nem csak változatosságot nyerhetsz!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

**1.számú melléklet
A Játékban résztvevő Termékek listája**

TERMÉKNÉV	EAN KÓD
VALDOR ZIZU Csirkemellfilé ropogós bundában 500g	5995910715036
VALDOR Zoo csirkemellfilé 480g	5995910712219
VALDOR Csirke Nuggets ropogós panírban 500g	5995910002631
VALDOR Sajtós Minigolyó 500g	5995910712554
VALDOR Zöld pesztós minigolyó 500g	5995910002600