

Sole-Mizo Zrt.

LIDL üzlethálózat tailor made fogyasztói játék hivatalos szabályzata
(a továbbiakban „**Játékszabályzat/Szabályzat**”)

1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 1.1. A Sole-Mizo Zrt., mint az alábbi termékvásárláshoz kötött fogyasztói promóciós Játék (a továbbiakban: „Játék”) Szervezője (székhely: 6728 Szeged, Budapesti út 6., cégjegyzékszám: 06-10-000119, adószám: 11090799-4-06, a továbbiakban: Sole-Mizo Zrt. vagy Szervező”) kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó– vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek; (a továbbiakban: „Játékosok”) vehetnek részt, akik**
- a) a Játékban részt vevő üzletekben, azaz bármely magyarországi LIDL üzlethálózatba tartozó kereskedelmi üzletben egy vásárlás alkalmával egyidejűleg legalább 1 db (egy darab) Mizo Túró Rudi multipack terméket vásárolnak, a 4. pontban megjelölt, jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete által tartalmazott, a Játékban részt vevő Mizo termékekből, és**
 - b) elektronikus úton regisztrálnak a nyereményjatek.bonafarm.hu regisztrációs oldalon (<https://www.nyerj.mizo.hu/lidl>), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, pontos lakcím, születési idő, e-mail cím, telefonszám és elfogadja a regisztrációs oldalhoz tartozó Általános Szerződési feltételeket és nyilatkozik az Adatkezelési Tájékoztató megismeréséről (a továbbiakban együttesen: **Regisztráció**) valamint**
 - c) a vásárlást igazoló blokkon szereplő AP kódot, nyugtaszámot, vagy számla kiállítás esetén a számlaszámot) a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc), a vásárlás helyével, valamint a megvásárolt termék (blokkon is feltüntetett) megnevezésével együtt feltöltik a fenti weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „Pályázat”).**
- A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy mely tételek a Játékban részt vevő, megvásárolt Mizo termékek. **Figyelem: a Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes!**
- 1.2. Az AP kód a pénztárgép egyedi azonosítószáma, amely az „APA” betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 8 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes nyugtán a legutolsó sorban megtalálható. A jelen pontban feltüntetett kód mintaként került megadásra, ezt kérjük ne töltsse fel! A rendszer már tartalmazza az „AP” előtagot, így kérjük csak az 'A' és a további 8 db számot töltsse fel.**
- 1.3. Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucserre lép fel, úgy kizárólag az 1.1.-es pontban megadott darabszámban és az eredeti nyugta AP kódjának feltüntetésével áll módunkban elfogadni érvényesnek a Pályázatot. A cserenyugta új Pályázatként nem fogadható el.**
- 1.4. Bolti számlás vásárlás esetén kérjük a fenti 1.1. pontban rögzített adatok mellett az AP kód és a Tranzakciós kód helyett a kapott számlaszámot megadni.**
- 1.5. A Játékba a nyereményjatek.bonafarm.hu (<https://www.nyerj.mizo.hu/lidl>) oldalon az 1.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Az oldalon meg kell adni a fenti adatokon kívül a Játékos e-mail címét, vezeték- és keresztnévét, lakcímét, opcionálisan a Játékos telefonszámát. Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.**
- 1.6. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló vásárlást igazoló**

bizonylattal dokumentált, az 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges. Amennyiben azonos AP kód, vagy számlaszám, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi. Ezért amennyiben kettő, vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több mint egy perc elteltével elvégezni, ellenkező esetben a vásárlások egy vásárlásként kerülnek értékelésre. Amennyiben egy vásárlást igazoló bizonylaton több, a Pályázatban részt vevő termék szerepel, az egy Pályázatnak minősül, független a ténylegesen megvásárolt termékek számától, tehát egészszámú többszörösétől.

- 1.7. Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db vásárlást igazoló nyugtát/számlát küldhet be, függetlenül az egy napon történt vásárlások számától. Egy Játékos a Játékban összesen maximum 30 db vásárlást igazoló nyugtával/számlával vehet részt a Játék időtartama alatt.

A Játék ideje alatt 1 db Játékos összesen maximum 10 db érvénytelen Pályázatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos – függetlenül attól, hogy a megadott számú érvénytelen Pályázata mellett volt-e érvényes Pályázata – kizárásra kerül. A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum 5 érvényes regisztráció tehető meg az 1.5.-1.6. pontban rögzített feltételek szerint.

- 1.8. A Játékosnak a Játékban történő részvétel előfeltételeként, az 1.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével jelen Játék Szabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.

A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti nyugtát/számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt, amennyiben nyertessé válik, a jelen Játékszabályzat 6.3. pontja szerint, a Lebonyolító számára eredetiben rendelkezésre bocsássa.

2. A Játékot lebonyolító cégek és ügynökség (továbbiakban „Lebonyolító”) a Maxxon Reklám Kft. (székhely: 2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68., cégjegyzékszám: 13-09-158089, adószám: 24064442-2-13), a Promolab.io Kft. (székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1., Cg. 01-09-321382, adószám: 26273378-2-43, elérhetőség: support@promolab.io), a LIDL Magyarország Bt. (székhely: 1037 Budapest, Rádl árok 6., cégjegyzékszám: 01-06-757718, adószám: 21588017-2-44, elérhetőség: info@lidl.hu).

3. A Játékból ki van zárva a Maxxon Reklám Kft., Promolab.io Kft., a Sole-Mizo Zrt., a Bonafarm Zrt. (1123 Budapest, Alkotás u. 53., Cg. 01-10-046467, képviseli: Ábrahám Péter cégvezető) valamint a LIDL üzleteinek valamennyi munkavállalója és kapcsolt vállalkozásainak munkavállalói – értve ez alatt minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt cégek részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez –, kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

A Játékban bármely magyarországi LIDL kereskedelmi üzletben (lásd 1.1. pont szerint) forgalmazott, 2024. február 08. – 2024. március 06. között vásárolt bármely, a jelen Játékszabályzat I. számú mellékletében meghatározott a Játékban résztvevő Mizo Túró Rudi multipack termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez egy vásárlás alkalmával legalább 1 db (egy darab) terméket szükséges vásárolniuk. A részt vevő termékek teljes listáját jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete tartalmazza.

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

- 5.1. A Játék 2024. február 08. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2024. március 06. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart. A Pályázatok beérkezésének határideje 2024. március 06. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a résztvevő üzletek nyitvatartási idejében, illetve a webshopban lehet megtenni. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő. A webáruházban lebonyolított vásárlásokat jelen pontban

megjelölt időtartam alatt oly módon szükséges lebonyolítani, hogy a vásárlás keretében megrendelt termékek olyan időpontban kerüljenek kiszállításra, hogy a Játékosnak lehetősége legyen a Pályázatot **2024. március 06. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig benyújtani.**

- 5.2. Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1. pontban meghatározott valamennyi nyeremény kisorsolásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 6.1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt az 1.7. pontban meghatározott feltételek szerint meghatározott számú Pályázatot feltölteni a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> felületen. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a weboldal nem fogadja el Pályázatként, és a Játék során további Pályázatként nem is veszi figyelembe. A Játék ideje alatt 1 db Játékos összesen maximum 10 db érvénytelen Pályázatot küldhet be (ld.: 1.7. pont). A Játékban kizárólag a 2024. február 08. és 2024. március 06. között megvásárolt és promócióban részt vevő termékek 1.1. – 1.7. pontban rögzített feltételeknek megfelelő nyugtájával vagy számlájával, vagy az online rendelés esetén e-mailben kapott számlával lehet pályázni.
- 6.2. A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. - nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azokat a Lebonyolító nem veszi figyelembe a Játékban. Kizárásra kerülnek a Játékból azok a Játékosok is, akik 10-nél (tíznel) több érvénytelen Pályázatot küldenek be (ld. 1.1. -1.7. pont).

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy vásárlást igazoló bizonylatot érvényes Pályázatként egy Játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

- 6.3. A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti nyugta vagy számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a Lebonyolító erről e-mailben értesíti. A Játékos köteles az eredeti bizonylatot az értesítést követő 10 munkanapon belül postai úton is megküldeni a Lebonyolító részére és a nyugta/számla jól olvasható fotóját e-mailben, a Lebonyolító jatekertesito@maxxonreklam.hu e-mail címére is megküldeni. Jól olvashatónak azon fotó minősül, amelyen a vásárlást igazoló bizonylat valamennyi, jelen Játékszabályzat szerint rögzítendő adata bármely kétséget kizáróan, egyértelműen beazonosítható. **Postai beküldés es a Lebonyolító kézbesítési címe a következő: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Pf. 125. A borítékon a MIZO-LIDL játék jeligét is kérjük feltüntetni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti nyugta/számla postai úton való beküldése és jól olvasható fotójának eljuttatása a Lebonyolító részére.**

A nyertes eredeti nyugta vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott postai küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállal felelősséget.

A nyertes nyugta/számla vagy e-mailben kapott számla Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy eredeti nyugtát/számlát fogad el! Amennyiben a nyugta/számla nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a nyugtát/számlát kibocsátó áruház kasszaprogramjában szereplő nyugta másolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, számlaszám,

vásárlás időpontja stb.), illetve kétséget kizáróan nem azonosítható, vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

A bármilyen módon hamisított, vagy manipulált nyugták, számlák és rendelés számok/azonosítók érvénytelenek, nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő nyugták, számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a nyugták/számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a nyugta/számla tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki az eredeti nyugtát/számlát Pályázatként beküldte és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra, vagy az érvénytelen Pályázatainak száma meghaladja a 10 db-ot (tíz darabot).

- 6.4. **Szervező, Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.**

Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

- 6.5. **A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételei teljesítésének ellenőrzése érdekében a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító, vagy a Szervező, egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indoklás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis vagy hamisított nyugtával/számlával, vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremény megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, vagy több név alatt egy személy teljesítményét használják fel és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított nyugtával/számlával vagy e-mailben kapott számlaszámmal nyújtanak be Pályázatot és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.**

A jelen pontban meghatározott, és mindezeket túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

- 6.6. **A Szervező, a Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személy, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indoklás nélkül, egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.**

6.7. A Pályázatokat csak a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> oldalán keresztül lehet érvényesen feltölteni.

7. NYEREMÉNY, SORSOLÁS

7.1. A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi nyereményt nyerhetik meg.

Főnyeremény: 3 db (három darab) bruttó 500 000Ft (ötszázezer forint) értékű LIDL vásárlási utalvány

Heti nyeremény: hetente 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 4 db (négy darab) bruttó 100 000 Ft (százezer forint) értékű LIDL vásárlási utalvány

Napi nyeremény: naponta 3 db (három darab), a Játék időtartama alatt összesen 84 db (nyolcvannégy darab) bruttó 10 000 Ft (tízezer forint) értékű LIDL vásárlási utalvány

A nyeremények részletes leírását a II.sz. melléklet tartalmazza.

A napi és heti nyeremények előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően kisorsolt véletlenszerű időpontokhoz kötöttek (lásd 7.2. pont), így azok nem változtathatók. A napi és heti nyeremények nyertesek a sorsolást követő napon, illetve legkésőbb a sorsolást követő héten kapnak értesítést írásban, e-mail formájában arról a tényről, hogy nyertek.

A Főnyeremény kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint.

A nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át. Előre nem látható, a Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy alternatív nyereményt ajánljanak fel a nyerteseknek a meghirdetett nyereménnyel azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremény átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremény átadására vállal kötelezettséget. Az átadásra kerülő nyeremény minőségéért és az ahhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyereményt biztosítót terheli felelősség, amelyet a Szervező vagy a Lebonyolító a nyertes Játékosnak megnevez.

7.2. Sorsolás módja

A napi és heti nyerő időpontok sorsolására 2024. február 07-én 10.00 órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző Irodájában, a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt 84 db (nyolcvannégy darab) napi és 4 db (négy darab) heti nyerő időpont a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

A hetek eloszlása az alábbiakban történik:

1. hét: 2024. február 08. 00:00:00-tól – 2024. február 14. 23:59:59-ig

2. hét: 2024. február 15. 00:00:00-tól – 2024. február 21. 23:59:59-ig

3. hét: 2024. február 22. 00:00:00-tól – 2024. február 28. 23:59:59-ig

4. hét: 2024. február 29. 00:00:00-tól – 2024. március 06. 23:59:59-ig

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra (nap, óra, perc) a véletlenszerűség elvének megfelelően. A Játék folyamán, aki a nyerő percekben, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, nyereményben (7.1.) részesül az adott napon nyertesként.

A Lebonyolító a sorsoláson minden nyeremény esetében egy időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

Abban az esetben, amennyiben a napi és heti nyeremények nyertesének bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító e-mail címére/címére (2120 Dunakeszi, Pf.125.), helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett, és azonos típusú (napi vagy heti) nyereményt a játékban még nem nyert érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.

A Főnyeremények, vagyis a 3 db (három darab) bruttó 500 000 Ft (ötszázezer forint) értékű LIDL vásárlási utalvány 2024 március 14-én 12.15 órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző irodájában a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz.

A Főnyeremények nyertesének és a kisorsolásra kerülő 3 tartaléknyertes neve a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a Főnyeremény nyertese nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 10 napon túl nem elérhető, továbbá ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító (2120 Dunakeszi, Pf. 125.) címére, helyette az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően, amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a szükséges feltételeket, sorrendben a további tartaléknyertesek.

7.3. A Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni, de maximum 3 db Pályázat feltöltésére jogosultak.

7.4. Egy adott naptári napon történő vásárlást a Játékos későbbi napon is feltölthet, azzal, hogy ugyanazon vásárlásra vonatkozó Pályázata minden esetben csak egy alkalommal kerül figyelembe vételre függetlenül attól, hogy ezen Pályázatok azonos, vagy eltérő napokon kerültek feltöltésre egy Játékos a Játékban összesen maximum 30 db vásárlást igazoló nyugtával/számlával vehet részt.

8. MEGSZEREZHETŐ NYEREMÉNYEK SZÁMA

A Játékban egy Játékos maximum 1 db (egy darab) napi és 1 db (egy darab) heti nyeremény megnyerésére jogosult, míg a Főnyereményre minden kódfeltöltőnek esélye van az általa megnyert napi vagy heti nyereménytől függetlenül.

9. NYEREMÉNY ÁTADÁSA

9.1. A Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt nyeremény nyertesét lehetőleg a Játékosok jelen Szabályzat szerinti kiválasztását követő napon, de legkésőbb a sorsolást követő 5 munkanapon belül – tartaléknyertesek esetén az érintett nyereményre való jogosulttá válást követő 5 munkanapon belül - e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen vagy más, bizonyítható módon kizárólag a Pályázatban szereplő adatokból kinyert információ szerinti elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint a nyeremény átvételének részleteiről.

9.2. A Lebonyolító a 7.1. pontban írt nyereményt a Játék lezárását követő 70 naptári napon belül futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által írásban megadott magyarországi címére. A nyeremény kizárólag magyarországi címre kerülnek eljuttatásra. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére az Express One futárszolgálat szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező

és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kézbesítési kísérletet követően futárszolgálat révén nem tud biztosítani. Ezt követően a Lebonyolító székhelyén lehetséges a nyereményt átvenni a Játék lezárultát követő 70 napig: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Széchenyi u. 68. Amennyiben a nyertes e határidő végéig sem veszi át nyereményét, úgy az arra való jogosultságát elveszti. A díjak átadásának részleteit a II. számú melléklet tartalmazza.

- 9.3. A Lebonyolító a nyeremények nyerteseinek nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékba történő jelentkezéssel és a Pályázat feltöltésével kifejezetten, minden korlátozás nélkül hozzájárul.
- 9.4. A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót és előbbieket Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.
- 9.5. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremény kézbesítésével járó szállítási költséget – a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltaknak megfelelően, kétszeri alkalommal – a Szervező viseli.

10. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá.

A Nyereményekkel kapcsolatos adó- és járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli.

A Szervező minden nyertes részére **személyes adataik megadása mellett adóigazolást biztosít.**

Szervezőt, illetve Lebonyolítót a nyeremények fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

Ugyanakkor az eredeti blokkok/számlák postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is), díja a nyertes Játékost terhelik.

11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk érhetőek el a részt vevő boltokban **elhelyezett** reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban **elhelyezett hirdetések**en keresztül. A Szervező a Játékkal **kapcsolatban** a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> honlapon foglaltakat tekinti elsődlegesen irányadó teljes információknak, a rövidített formában elérhető források csak tájékoztató jellegűek, ezen forrásokból történő tájékozódás esetleges hiányosságából, illetve a bármely rövidített változatban szereplő bármely **elírásból, az említett honlapon fellelhető hivatalos Játékszabályzattól való bármely eltéréstől, vagy bármely olyan körülményből, amely eltérő értelmezéshez vezethet, az ezekből eredő bármely (jog)következményért a Szervező, illetve Lebonyolító a felelősségét kizárja.**

A Játékosok a Játékkal és a nyereménnyel kapcsolatos további információkért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, a jatekertesito@maxxonreklam.hu vagy az ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu e-mail címre írhatnak.

12. ADATVÉDELEM

Az adatkezeléssel és adatvédelemmel kapcsolatos tájékoztatót <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> oldalon éri el.

13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban részt vevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

Szervező/Lebonyolító a Nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által futárszolgálattal megküldött nyereményt a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzemleteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Promolab.io Kft. (székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1.) szerverén történik.

Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375. §-a alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntetése miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kéri meg.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 88 db (nyolcvannyolc darab) Pályázat, a Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú nyereménynél kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékos nevét a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> weboldalon nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 munkanapon belül.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan **használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést** annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak **alatt megvásárolt termékekkel és a Játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló nyugtával/számlával vagy rendelés számmal/azonosítóval lehet.**

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/Lebonyolító **egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.**

A Szervező/Lebonyolító bármikor - **így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a Játékosok megtévesztését.** A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén is. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <https://www.nyerj.mizo.hu/lidl> oldalon keresztül tájékoztatja.

Jelen Játékszabályzatra a magyar és uniós jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló esetleges jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2024. február 07.

I. sz. melléklet – A Nyereményjátékban részt vevő termékek listája és üzletek

A Játékban kizárólag a LIDL üzletek vesznek részt.

A Játékban a LIDL magyarországi üzleteiben vásárolt, Mizo Túró Rudi multipack termékek vesznek részt, melyből egy vásárlás alkalmával legalább 1 db-ot (egy darabot) szükséges vásárolni.

A Játékban résztvevő termékek:

- **Mizo Túró Rudi HCN 0% 5x30g**
- **Mizo Túró Rudi duó natúr tejsoki 5x2x15g**
- **Mizo Túró Rudi tejsoki MP 5x30g**
- **Új Mizo Túró Rudi duó natúr étcsoki 5x2x15g**

II. sz. melléklet – A díjak részletesen

Főnyeremény: 3 db (három darab) bruttó 500 000Ft (ötszázezer forint) értékű LIDL vásárlási utalvány

Heti nyeremény: hetente 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 4 db (négy darab) bruttó 100 000 Ft (százezer forint) értékű LIDL vásárlási utalvány

Napi nyeremény: naponta 3 db (három darab), a Játék időtartama alatt összesen 84 db (nyolcvannégy darab) bruttó 10 000 Ft (tízezer forint) értékű LIDL vásárlási utalvány

A fenti nyeremény készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át.

A fenti nyeremény futárszolgálat útján kerül kézbesítésre a Nyertes felé.