

Az „PENNY-Valdor - Terítéken a minőség!” ELNEVEZÉSŰ ORSZÁGOS FOGYASZTÓI PROMÓCIÓS NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI-, ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az „PENNY-Valdor - Terítéken a minőség!” elnevezésű nyereményjáték (**„Játék”**) szervezője a **HUNGERIT Baromfifeldolgozó és Élelmiszeripari Zártkörűen Működő Részvénytársaság** (cím: 6600 Szentés, Attila út 2.; cégjegyzékszám: 11591094206; adószám: 26593975-4-43; e-mail cím: titkarsag@hungerizrt.hu) (**„Szervező”** vagy **„Adatkezelő”**). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott, **Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság** (cím: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.; adószám: 26273378-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-321382., e-mail cím: jacint.goneth@promolab.io), illetve a Szervező további adatfeldolgozó partnere, a **Human Telex Advertising Kft.** (cím: 1036 Budapest, Lajos utca 74-76.; adószám: 14112355-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-889436., e-mail cím: valdornyereseny@humantelex.hu) látja el, ideértve a Gyűjtőoldal üzemeltetése tekintetében a Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság, a Játék lefolytatásával kapcsolatos teendők tekintetében pedig a Human Telex Advertising Kft. adatkezelését (a továbbiakban együttesen, illetve bármely adatfeldolgozó tekintetében: **„Lebonyolító”** vagy **„Adatfeldolgozó”**).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve: magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó-, vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (**„Játékszabályzat”**) meghatározott, kizárt személyek körébe nem eső, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, vagy Magyarországon székhellyel, vagy telephellyel rendelkező vállalkozás képviselőjére jogosult személy, illetve egyéni vállalkozó (**„Játékos”**) vehet részt, aki

- a Játék 3. pontban írt időtartama alatt vásárol bármely magyarországi PENNY üzletben legalább egy a promócióban szereplő 4. pontban részletezett termékek közül legalább egy darab **Valdor** terméket (**„Termék”**),
- a vásárlást/vásárlásokat követően ellátogat a <https://jatek.valdor.hu> weboldalra (**„Weboldal”**), amely a <https://nyeresenyjatek.bonafarm.hu/> gyűjtőoldalra (**„Gyűjtőoldal”**) vezeti a Játékost, ahol a kapcsolódó személyes adatainak (név, telefonszám, postai cím, e-mail cím, Játékos által létrehozott, minimum 8 karakterből álló, legalább egy kis és egy nagybetűt tartalmazó jelszó) megadásával regisztrál azon, valamint feltölti a vásárlását igazoló bizonylaton, számlán (együtt a továbbiakban: **„Blokk”**) szereplő AP kódot, megadja a vásárlással kapcsolatos nyugtaszámot, a vásárlás helyét és idejét, a megfelelő mezők bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban, valamint az Adatkezelési Tájékoztatóban (**„Tájékoztató”**) írtak szerinti – kezeléséhez, valamint adatbiztonsági okokból kitölti a Google captcha-t (ez segít védekezni a Szervező számára a programok általi automatikus adatkitöltés útján történő csalások ellen). Hangsúlyozandó, hogy a Szervező a regisztráció után kiküld egy jóváhagyó e-mailt a regisztráció során megadott email címre egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját a

Játékos (a jóváhagyó e-mailben megadott dátumig); a regisztráció fenti jóváhagyását követően a Gyűjtőoldalon a Belépés fül alatt tud bejelentkezni a Játékos, és utána bejelentkezett állapotban tud Kódo(ka)t feltölteni. A fentieken túl a Játékosok (hozzájárulásuk alapján) szintén jogosultak (külön szövegdoboz kipipálásával) hozzájárulni ahhoz, hogy a jövőben a Játékhoz hasonló promóciókról, illetve promóciós játékokról információt, kuponokat, megkereséseket kapjanak a Szervezőtől,

- Kiemelendő, hogy a fentebb jelölt személyes adatok megadása nélkül a Játékban való részvétel nem biztosítható.
- A fentiek szerinti vonatkozó mezők bejelölése, a Blokk és egyéb fentiek szerinti adatok megadása a fentebb írtak szerint a Játékos pályázata („Pályázat”) benyújtásának minősül.

Egy Játékos maximum napi 10 Pályázatot nyújthat be a Játékba, vagyis a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 280 Pályázatot.

2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott – 2.1. pontban meghatározott Termék vásárlását igazoló Blokkot**, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint. Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékos köteles e-mailen (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó Blokkot (a fotón a Blokkot kihajtva, jól láthatóan megjelenítve), az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A Lebonyolító **kizárólag azt a Blokkot fogadja el, amelyen, illetve amely kapcsán a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került**, az AP kód és a nyugtaszám egyezik a Pályázat során megadottal.

Amennyiben az adott bizonylaton a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a bizonylatot nem áll módunkban elfogadni.

2.3 Amennyiben a Játékos a Szervező vagy a Lebonyolító felhívására nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött nyertes Blokkot, , úgy a Szervező, illetve az annak nevében eljáró Lebonyolító a Játékot kizárja a Játékból.

2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek a Tájékoztatóban jelölt időtartamig.

2.5 A Szervező, illetve a Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.

2.6 Egy Játékos csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban: kizárólag egy e-mail címről jogosult Pályázatot feltölteni. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, a Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a Játékból.

2.7 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló

technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (ideértve különösen, de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost, valamint a Pályázatát a Játékból kizárja.

2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Játékban résztvevő Termékeket árusító üzletek, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói, és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.11 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személyek (ideértve a vállalkozás képviselőjére jogosult személyt is) által alkotott csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

2.12 A Szervező, illetve a Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címeket, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2023. június 08. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2023. július 05. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig** tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró időpontja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek, illetve a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályázként elfogadnia.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK:

A Játékban a fenti 3. pontban meghatározott Játék időtartama alatt, Magyarországon, a Szervező által a 2.1 pontban meghatározottak szerinti üzletekben forgalmazott alábbi Termékek vesznek részt:

Termék megnevezés	Kiszerezés
Valdor Zizu csirkemellfilé	500g
Valdor Nuggets Deluxe	540g

A Játékban a kasszasoron kívül (üzletsoron található boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt. A Játékban a Szervező által forgalmazott más termékek, illetve ezek megvásárlását igazoló blokkok vagy egyéb dokumentumok szintén nem vesznek részt.

5. A JÁTÉK MENETE, LEBONYOLÍTÁSA, FELELŐSSÉG KIZÁRÁSA

5.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon valamely magyarországi 2.1 pont szerint megadott üzletben bármilyen, a Játékszabályzat 4. pontjában rögzített Terméket, továbbá a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam során elvégezze a Játékszabályzat 2.1. pontjában írt lépéseket.

A Játékos feladata továbbá, hogy őrizze meg az összes Pályázatként feltöltött, a Termék vásárlását igazoló Blokkot a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően, a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

5.2 A Pályázatok hiányosságáért / hibájáért (ideértve különösen: hibás adatok megadása, hibás adatokkal való bizonylatszám feltöltés, stb.) a Szervező és a Lebonyolító a nyertesek vagy más személyek felé semmiféle felelősséget nem vállal, a Játékkal kapcsolatban levelezést nem folytat, felvilágosítást kizárólag a valdornyeresmeny@humantelex.hu e-mail címre történő elektronikus üzenetre történő válaszlevél formájában ad.

5.3 A Játékos által megadott adatok hiányosságáért, valamint az ebből adódó értesítési, vagy szállítási késedelemért a Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget. A Játékos az általa tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maga viseli. Az adatok helyállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek és a Lebonyolítónak nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékost terheli. Hiányos, vagy rosszul megadott adatok esetén adott Játékos nyereségre nem jogosult, abban az esetben sem, amennyiben az adatok hiányossága, valótlansága a nyertes kiválasztását követően derül ki.

5.4 NYEREMÉNYEK („NYEREMÉNY”)

5.4.1 Nyerő időpontok

5.4.1.1 Lebonyolító a Szervező Megbízásából a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2023. június 05. napján 10 óra 00 perckor** – a 1036 Budapest, Lajos utca 74-76. V. emeleti irodában – a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 60 db (hatvan darab) nyerő időpontot sorsol ki. A nyeresemény nyertese mindig a nyerő időpont utáni első Pályázat beküldője.

5.4.1.2 A nyereseményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a nyereseményekre vonatkozóan előre meghatározott adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldenek be érvényes Pályázatot a Játékszabályzat 2.1. pontjában írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező, illetve a Lebonyolító

azt a Játékost tekintik nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes rendszer sorrendben elsőként dolgozza fel.

5.4.1.3 A nyerő időpontok meghatározása közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

5.4.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, a Szervező, illetve a Lebonyolító a fentebb meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott nyeremény tekintetében.

5.4.2 Nyeremények

A Játék időtartama alatt nyerő időpontos napi és heti nyeremények, továbbá egy fődíj sorsolására kerül sor, így mindösszesen 61 db (hatvanegy) nyeremény kerül kiosztásra.

A nyeremények változtatásának jogát a Játék teljes időtartama alatt a Szervező fenntartja.

A nyeremények át nem ruházhatók, készpénzre nem válthatók, és azonos értékű, de más nyereményre sem válthatók.

5.4.2.1 Napi nyeremények: összesen 56 db (ötvenhat darab) **5 000 Forint értékű PENNY vásárlási utalvány.**

5.4.2.2 Heti nyeremények: összesen 4 db (négy darab) **Philips Airfryer Essential XL** meleg levegős sütő **69.460 Ft értékben.**

5.4.2.3 Fődíj: összesen **1 x 1.000.000 Forint bankszámlára utalva.**

A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött összes Pályázat közül – **2023. július 06. napján 10 óra 00 perckor** – Lebonyolító a 1036 Budapest Lajos utca 74-76. V. emelet alatti irodában – **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – sorsolja ki a fődíj nyertesét.

A fődíj folyósításának feltétele, hogy a nyertes magyarországi banknál vezetett lakossági bankszámlával és magyarországi banknál vezetett lakossági bankkártyával rendelkezzen. Ennek kapcsán kiemelendő, hogy a számlavezetéssel felmerülő költségek teljes mértékben a nyertest terhelik. A fődíjat a Játék Játékszabályzat 3. pontjában jelölt záró időpontját követő 90 napon belül (legkésőbb 2023. október 3-ig bezárólag) banki utalással utalja át a Szervező. A fődíj átvételével járó, a nyertest terhelő adózással kapcsolatos költségeket a Szervező átvállalja. A nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy az adott nyeremény átadására, eljuttatására a fenti időtartamon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag az adott nyeremény időben való átadása,

eljuttatás meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. Ennek kapcsán hangsúlyozandó, hogy a Szervező az adott nyereség átételének, eljuttatásának lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, ennek időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a nyertes Játékosra nézve jogvesztő. Amennyiben a nyertes Játékos az adott nyereséget nem veszi át, illetve a részére az nem juttatható el, utalható át a fenti határidőn belül, azt a továbbiakban a Szervezőtől vagy a Lebonyolótól nem követelheti. A Szervező vagy a nevében eljáró Lebonyolító jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott követelményeknek megfelelő-e a nyertes.

A nyereségek készpénzre nem válthatók (ide nem értve értelemszerűen a fődíjat), azok felhasználásból eredő károkért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. Kiemelendő továbbá, hogy a nyereségek Játékos vagy más jogosulatlan személy általi kereskedelmi forgalomba hozatala büntetőjogi következményeket vonhat maga után (ide nem értve értelemszerűen azok felhasználását).

A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít.

Egy Játékos összesen 1 db (egy darab) nyereségre lehet jogosult az adott kategórián (napi nyereség/heti nyereség/fődíj) belül. Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) nyereséget, helyette az aktuális nyerő időpontot követően másodikként beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott nyereség tekintetében. Hangsúlyozandó azonban, hogy a napi nyereség nyertese a heti nyereségre is jogosult lehet, illetve a heti nyereség nyertese is jogosult lehet napi nyereségre, a fődíjat pedig a korábban napi nyereséget vagy heti nyereséget nyert Játékosok is megnyerhetik.

Szervező, illetve megbízása alapján a Lebonyolító a sorsolás alkalmával 4 (négy) tartaléknyertes Pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá a nyereségre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes, illetve Pályázata a Játékból kizárásra kerül.

6. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA, TARTALÉKNYERTESEK

6.1 Értesítések:

- a nyertesek nevét, a számlaazonosító kódot és a beküldés időpontját Lebonyolító (a nyertesek fül alatt) a nyerő időponttal, illetve a fődíj kisorsolásával érintett napot követő 48 órán belül közzéteszi a Weboldalon (teljes név, nyertesség ténye);
- a fődíj, illetve heti nyereségek esetén a nyertes Játékost a Szervező vagy a Lebonyolító Gyűjtőoldalon, valamint a Játékszabályzat 2.1. pontja szerint megadott e-mail címre küldött elektronikus üzenetben (e-mailben) is értesíti 48 órán belül („Értesítés”); amennyiben a Pályázat nem nyert, erről a Játékos azonnali értesítést kap. Napi nyereségek esetén ezzel szemben a Játékosok a Gyűjtőoldalon azonnali visszajelzést kapnak, hogy kiválasztásra kerültek, mint nyertes, és hogy a valdornyereseny@humantelex.hu e-mail címen vegyék fel a kapcsolatot a Szervezővel.

6.2 A nyertes Játékos a valdornyereseny@humantelex.hu e-mail címre küldött e-mailben köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, illetve ahhoz csatoltan elküldeni a nyertes AP kódot tartalmazó Blokkot (fotózva, vagy szkennelve, olvasható JPG/JPEG, PNG, GIF vagy PDF formátumban) és megadni a napi vagy heti nyeresemény eljuttatása céljából magyarországi postai címét. A nyertes Játékos a futárszolgálattal való könnyebb kapcsolattartás érdekében mobiltelefonszámát is megadhatja, önkéntes hozzájárulása alapján.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy nem adja meg a nyeresemény átvétele érdekében a magyarországi postai címét, illetve nem küldi el a nyertes AP kódot tartalmazó Blokkot a fentiek szerint, vagy a küldött Blokk kódja a vonatkozó nyugtaszám, nem egyezik a nyertes Pályázat szerinti adatokkal, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Szervező, illetve Lebonyolító a meghatározott nyerő időpontokat követően (a nyerő időponthoz képest az azt követő második legközelebb álló időpontban) másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek, és értesíti 48 órán belül.

A fenti 5 munkanapos visszaigazolási határidő vonatkozásában a fenti e-mail címhez tartozó e-mail fiókba való érkezése irányadó, nem pedig az e-mail feladási, illetve elküldési dátuma. Szervező, illetve Lebonyolító a Játék tisztaságának ellenőrzése érdekében jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó Blokkot, illetve nyugtát postai úton vagy személyes bemutatás útján, illetve számla, illetve nyugta esetén e-mailben történő megküldés útján bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napon belül. Amennyiben a Pályázatként feltöltött Blokk AP kódja, a vonatkozó nyugtaszám, nem egyezik a nyertes Pályázat szerinti adatokkal, illetve a fentieket a Játékos nem tudja beküldeni, illetve bemutatni, akkor a Játékos nem jogosult a nyereseményre, és arra helyette a nyerő időponthoz képest az azt követő második legközelebb álló időpontban feltöltött Pályázatot benyújtó Játékos lesz jogosult, illetve a fődíj nyertesese esetén a fődíjra a tartaléknyertes válik jogosulttá.

6.3 A nyereseményt a Szervező, illetve a Lebonyolító postai úton, a Játékos által az Értesítés visszaigazolása során megadott postai címére kézbesíti a Játék lezárásától számított 120 (százhusz) naptári napon belül. A Szervező, illetve a Lebonyolító a nyeresemény átadását kétszer kísérli meg. A nyertes Játékos köteles a nyereseménye átvétele tekintetében a Szervezővel, illetve a Lebonyolítóval együttműködni. Ha együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeresemény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Amennyiben a nyertes nem tudja átvenni a nyereseményt, úgy annak kézbesítését a futárszolgálat újból megkísérli (a fentiek szerint összesen két alkalommal). Amennyiben a nyertes Játékos a második kézbesítéskor sem veszi át a nyereseményét, az visszaszállításra kerül a Lebonyolító alábbi irodájába: Human Telex Advertising Kft. (1036, Budapest, Lajos utca 74-76. V. emelet). Innentől kezdve a nyertesnek lehetősége van arra, hogy előzetesen egyeztetett időpontban, további 30 napon belül személyesen vagy meghatalmazottja útján (írásos meghatalmazással) átvegye a fenti helyszínen nyereseményét. Amennyiben erre a fenti 30 napon belül sem kerül sor, úgy a nyertes elveszti jogosultságát a nyereseményre, és arra a tartaléknyertes lesz jogosult.

6.4 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereseményt azért nem lehet átadni, mert a regisztrációkor, illetve a Pályázata

feltöltésekor megadott vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. Egyértelmű elírás, vagy korábban elért, de a fenti visszaigazolásig határidőben korrigált kapcsolattartási adatok esetében (pl. a Játékos az értesítést követő visszaigazolást tartalmazó e-mailben véletlenül elírja a postai címét, azonban ezt a visszaigazolási határidőn belül egy újabb e-mailben korrigálja, és megadja helyes postai címét) azonban ezen korrekciót a Szervező vagy a Lebonyolító elfogadhatja, így a Szervező vagy a Lebonyolító ezirányú döntése hiányában ezen Pályázatok nem kerülnek kizárásra. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6.5 Tartaléknyertesek: A tartaléknyertesek abban az esetben válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes vagy a sorrendben előttük álló tartaléknyertes

- nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt feltételeknek, vagy írásban (ideértve: e-mailben küldött lemondást tartalmazó nyilatkozatot is) lemond a nyereményről, illetve a fentebb írtak szerinti 5 munkanapon belül nem nyilatkozik, illetve a Játékban megadott e-mail címen nem elérhető,
- nem tudja bizonyítani a nyereménye kapcsán nyertes kód vagy rendelésszám, illetve kapcsolódó számla meglétét, amelyet a Lebonyolító/Szervező részére a fentiek szerint elküld, így kizárásra kerül.

A Szervező vagy a Lebonyolító az azonnali nyeremények (mint napi és heti nyeremények) tartaléknyertesait a Játékszabályzat 2.1. pontja szerint megadott e-mail címen értesíti legkésőbb 10 (tíz) munkanapon belül. Ha a tartaléknyertesek a fentiek ellenére nem értesülnek a nyertesség tényéről (például így sem értesülnek róla, illetve az e-mail fiókjukkal kapcsolatos probléma okán az Értesítést nem, vagy nem megfelelő időben, illetve módon kapják meg), azért a Szervezőt és/vagy a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1 A Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő nyeremények kézbesítésének lehetetlenülése miatt vagy késedelméért, illetve a nyeremény kézbesítése során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, azért őket felelősség nem terheli.

8.2 A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt más személy e-mail címének megadásával. Amennyiben más személy e-mail címét adja meg a Játékos, úgy a Játékos köteles ezen e-mail cím megadása előtt az érintett hozzájárulását kérni, vagy más jogalapot megjelölni, illetve tájékoztatni az érintettet az e-mail cím megadásáról, jelen Játék kapcsán való felhasználásáról.

A Játékkal kapcsolatos e-mail használat jogosulatlanságából, illetve más személy egyéb adatainak jogsértő megadásából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

8.3 Amennyiben a Játék a Szervező és a Lebonyolító minden ésszerű erőfeszítése ellenére sem bonyolítható le a tervek szerint, a Szervező jogosult arra, hogy előzetes bejelentés nélkül bármikor visszavonja, módosítsa vagy felfüggeszesse a Játék egy részét vagy egészét.

8.4 A Szervezőnek és a Lebonyolítónak jogában áll felkérnie a résztvevőket a Játékszabályzat fenti 2.1. pontja szerint személyazonosságuk, illetve 18. életévük betöltésének, így a Játékban való részvételi jogosultság igazolására személyazonosító okmányuk (személyazonosító igazolvány vagy vezetői engedély vagy útlevél vagy lakcímkártya) bemutatásával a Lebonyolító irodájában (1036, Budapest, Lajos utca 74-76. V. emelet), előre egyeztetett időpontban. A vonatkozó okmányról másolat nem készül, azonban a megtekintés tényéről a Szervező vagy a Lebonyolító jogosult jegyzőkönyvet felvenni, és azt a Tájékoztatóban írtak szerint kezelni.

8.5 A Játéknak a játékosai részvétellel, kapcsolódó adatmegadással, illetve feltöltéssel és sorsolásokkal kapcsolatos informatikai hátterét, valamint ezek lebonyolítását a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó végzi; ezekkel kapcsolatban kérdések, észrevételek, illetve esetleges panaszok a Tájékoztatóban írtak szerinti e-mail címre küldhetők.

8.6 A Szervező és a Lebonyolító minden erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy a Játék során technikai problémák ne forduljanak elő. A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget a Játék kapcsán a részükre fel nem róható technikai problémák, rendszer- és szoftverhibák, késedelmek vagy egyéb olyan jellegű problémák miatt bekövetkező fennakadásokért, amelyek akadályozhatják a résztvevőket abban, hogy részt vegyenek a Játékban vagy felkeressék a Játék Weboldalát, illetve a Gyűjtőoldalt. Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal, illetve a Gyűjtőoldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal vagy a Gyűjtőoldal nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

8.7 A Szervező és a Lebonyolító nem vonható felelősségre adatvesztésért abban az esetben, ha a résztvevő adatbevitel közben bezárja a böngészőablakot, vagy az oldalt futtató szerverekkel fennálló/hálózati kapcsolat (bármely okból kifolyólag) megszakad.

8.8 A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabályzat megszegésével a Szervezőnek, illetve Lebonyolítónak okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

8.9 A Szervező és a Lebonyolító a nyereményekért minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben

érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét a jelen Játékszabályzatban jelölt határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.

- 8.10** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt és a Gyűjtőoldalt, illetve az azokat működtető szervert ért, számukra fel nem róható külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, a Gyűjtőoldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal, azonban lehetőségei szerint a Szervező, illetve a Lebonyolító az érintett Játékosokat értesíti (például: nyilvános hirdetményben a Gyűjtőoldalon, vagy ha a fenti esemény súlyossága indokolja, úgy e-mailben is).
- 8.11** Ha a Játékos adatfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.12** Az internetes oldal megnyitása adatforgalommal járhat, amelynek esetleges költsége a Játékosokat terheli, és a költség mértéke függhet az adott Játékos internetszolgáltatójától, a szolgáltatás díjcsomagjától és annak konstrukciójától, amelyre a Szervezőnek, illetve Lebonyolítónak kihatása nincs, illetve azokért felelősséget nem vállal.
- 8.13** Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.14** Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a Játékszabályzat 2.1. pontja szerinti adatok megadásával, illetve lépések elvégzésével, továbbá a Játékban való részvétellel kapcsolatban esetlegesen felmerülő, a Szervezőnek, illetve a Lebonyolítónak fel nem róható technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus), továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.
- 8.15** A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget és minden kártérítési igényt kizár a számukra fel nem róható, esetleges téves nyertestértesítés vagy a nyertesértesítés során történő téves nyeremény megjelölés és az ebből fakadó valamennyi igény miatt.
- 8.16** Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

- 8.17** A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékokból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék Weboldalának vagy Gyűjtőoldalának feltörésével, robot vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.
- 8.18** A Szervező és a Lebonyolító nem tehető felelőssé a Játék bármilyen félbeszakadásáért, ha annak oka vis maior (például: természeti katasztrófa, tüzeset, stb.) vagy más, a Szervező és/vagy a Lebonyolító hatáskörén kívüli ok.
- 8.19** A Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó.
- 8.20** Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező, illetve a Lebonyolító a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon vagy a Gyűjtőoldalon.

Budapest, 2023. június 05.

**HUNGERIT Baromfifeldolgozó és Élelmiszeripari Zártkörűen Működő Részvénytársaság
Szervező**