

## Sole-Mizo Zrt.

### Spar csoport fogyasztói játék hivatalos szabályzata (a továbbiakban „**Játékszabályzat/Szabályzat**”)

#### 1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 1.1. A **Sole-Mizo Zrt.**, mint az alábbi termékvásárláshoz kötött fogyasztói promóciós Játék (a továbbiakban: „**Játék**”) Szervezője (székhely: 6728 Szeged, Budapesti út 6., cégjegyzékszám: 06-10-000119, adószám: 11090799-4-06, a továbbiakban: **Sole-Mizo Zrt. vagy Szervező**) kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek; (a továbbiakban: „**Játékosok**”) vehetnek részt, akik a Játékban részt vevő üzletekben, azaz bármely magyarországi SPAR csoportba tartozó, az 1.3. pontban felsorolt kereskedelmi üzletben, vagy a SPAR online shopjában: a <https://www.spar.hu/onlineshop/> oldalon **legalább 1 db (egy darab) Mizo ízesített tejtitalt vagy Mizo Coffe Selection** terméket vásárolnak a 4. pontban megjelölt, jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete által tartalmazott, a Játékban részt vevő **Mizo ízesített tejtital termékekből**, és a Játék 5.1. pontban rögzített időtartama alatt regisztrálják az 1.4. pont szerinti személyes adataikat a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> oldalon, valamint a vásárlást igazoló blokkon szereplő AP kódot, vagy számla kiállítása esetén a számlaszámot) a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc), a vásárlás helyével, valamint a megvásárolt termék (blokkon is feltüntetett) megnevezésével együtt feltöltik a fenti weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy mely tételek a Játékban részt vevő, megvásárolt **Mizo ízesített tejtital és/ vagy Mizo Coffe Selection** termékek. Figyelem: a Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes!
- 1.2. Az AP kód a pénztárgép egyedi azonosítószáma, amely az APA betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 9 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható. Jelen kód mintaként került megadásra, ezt kérjük ne töltsse fel! A rendszer már tartalmazza az APA előtagot, így kérjük csak a 8 db számot töltsse fel. A Tranzakciós kód a blokk alján található, TRSZ betűkkel jelölt, maximum 10 jegyű kód, ami nem kezdődhet 0-val.
- 1.3. SPAR csoport üzleteibe a SPAR, INTERSPAR, City SPAR, OMV SPAR express, DeSPAR Lukoil, SPAR partner, SPAR market üzletek tartoznak.
- 1.4. SPAR online vásárlás vagy bolti számlás vásárlás esetén kérjük a fenti 1.1. pontban rögzített adatok mellett az AP kód és a Tranzakciós kód helyett a kapott számlaszámot megadni.
- 1.5. Online vásárlás esetén a játék időszaka alatt **2023. június 8. – 2023. június 28.** között megrendelt és kiszállított rendelések számlaszámai vehetnek részt a játékban. Az online vásárlások esetében a megvásárolt/megrendelt termékeket a játék időtartamán belül, **2023. június 8. – 2023. június 28. között szükséges átvenni.**

- 1.6. Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucserre lép fel, úgy kizárólag az 1.1-es pontban megadott darabszámban és az eredeti blokk AP kódjának feltüntetésével áll módunkban elfogadni érvényesnek a Pályázatot. A csere blokk új Pályázatként nem fogadható el.
- 1.7. A Játékba a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> oldalon az 1.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Az oldalon meg kell adni a fenti adatokon kívül a Játékos e-mail címét, vezeték- és keresztnévét, lakcímét, opcionálisan a Játékos telefonszámát. A Játékban nincsen külön regisztrációs fiók, a Játékos minden pályázatot külön tölt fel.
- 1.8. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált, az 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges. Amennyiben azonos AP kód, vagy számlaszám, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi. Ezért amennyiben kettő, vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több mint egy perc elteltével elvégezni. Amennyiben egy blokkon több, a Pályázatban részt vevő, termék szerepel, az egy Pályázatnak minősül, függetlenül attól, hogy hány darab termék szerepel rajta és attól is független, hogy az akár az alap darabszám egész számú többszöröse lenne.
- 1.9. A Játékosnak az 1.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével jelen Játék Szabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően.
- A Játékban való részvétel **további feltétele** az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt, amennyiben nyertessé válik, a jelen Játékszabályzat 6.3. pontja szerint a Lebonyolító számára eredetiben rendelkezésre bocsássa.
2. A Játékot lebonyolító ügynökség (továbbiakban „**Lebonyolító**”) a Maxxon Reklám Kft. (székhely: 2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68., cégjegyzékszám: 13-09-158089, adószám: 24064442-2-13).
3. A Játékból ki van zárva a Maxxon Reklám Kft., a Sole-Mizo Zrt. és az 1.3 pont szerint meghatározott SPAR csoport üzleteinek és a SPAR online shopjának valamennyi munkavállalója és kapcsolt vállalkozásainak munkavállalói – értve ez alatt minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt cégek részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez –, kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

#### 4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

A Játékban bármely magyarországi, SPAR csoportba tartozó kereskedelmi üzletben (lásd az 1.3. pontban felsorolt kereskedelmi üzletek) vagy a SPAR online shopjában (lásd 1.1. pont szerint) forgalmazott, **2023. június 8. – 2023. június 28.** között vásárolt **Mizo ízesített tejitalt vagy Mizo Coffee Selection** termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez egy vásárlás alkalmával

**legalább 1 db (egy darab) terméket** szükséges vásárolniuk. A részt vevő termékek teljes listáját jelen Játékszabályzat I. sz. mellélete tartalmazza.

## 5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

- 5.1. A Játék **2023. június 8. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2023. június 28. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart.** A Pályázatok beérkezésének határideje 2023. június 28. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a részt vevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő.
- 5.2. Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1 pontban meghatározott valamennyi nyeremény kisorsolásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

## 6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 6.1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt bármennyi Pályázatot feltölteni a megadott felületen. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a weboldal nem fogadja el Pályázatként, és a Játék során további Pályázatként nem is veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a **2023. június 8. és 2023. június 28. között** megvásárolt és promócióban részt vevő termékek 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő blokkjával vagy számlájával lehet pályázni.
- 6.2. A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. - nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azokat a Lebonyolító nem veszi figyelembe a Játékban.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy vásárlást igazoló bizonylatot érvényes Pályázatként egy Játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

- 6.3. A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti blokkot vagy számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a Lebonyolító erről e-mailben értesíti. A Játékos köteles az eredeti bizonylatot az értesítést követő 10 munkanapon belül postai úton megküldeni a Lebonyolító részére vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját, e-mailben a Lebonyolító [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) e-mail címére megküldeni. Postai beküldés esetén a beküldési cím a következő: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Pf. 125. A borítékon a **Mizo - Spar játék jeligét** is kérjük feltüntetni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére

feljogosító, Pályázként beküldött eredeti blokk/számla postai úton való beküldése vagy jól olvasható fotójának eljuttatása a Lebonyolító részére.

A nyertes eredeti blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítse fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A nyertes blokk/számla vagy e-mailben kapott számla Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy csak eredeti blokkot/számlát fogad el! Amennyiben a blokk/számla nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot/számlát kibocsátó áruház kasszaprogramjában szereplő blokkmásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

Bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák és rendelés számok/azonosítók érvénytelenek, nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő blokkok, számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a blokkok/számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk/számla tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki az eredeti blokkot/számlát Pályázként beküldte és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

- 6.4. Szervező, Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

- 6.5. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított blokkal/számlával, vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a

megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával vagy e-mailben kapott számlaszámmal nyújtanak be Pályázatot és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, és mindezekon túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

- 6.6. A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személy, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.
- 6.7. A Pályázatokat csak a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> oldalon keresztül lehet érvényesen feltölteni.

## 7. NYEREMÉNY, SORSOLÁS

- 7.1. A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi nyereményeket nyerhetik meg.

**Főnyeremény:** 1 db (egy darab) bruttó 1 000 000 Ft (egymillió forint) értékű családi utazás

**Heti nyeremény:** hetente 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen: 3 db (három darab) nyeremény:

1. hét: Capetan® - 140Kg - Mamba (PIROS) 320 X 76 X 15cm SUP szett - Paddleboard Készlet - Bokapánttal és Kajak Ülésnek Előkészített Csatlakozókkal
2. hét: Xbox Series S
3. hét: Acer Aspire 3 laptop

**Napi nyeremény:** naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen: 21 db (huszonegy darab) bruttó 10 000 Ft (tízezer forint) értékű Spar vásárlási utalvány.

A nyeremények részletes leírását a II.sz. melléklet tartalmazza.

A napi és heti nyeremények előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően kisorsolt véletlenszerű időpontokhoz kötöttek (lásd 7.2.pont), így azok nem változtathatók. A

napi és heti nyeremények nyertesei a sorsolást követő napon, illetve legkésőbb a sorsolást követő héten kapnak értesítést írásban, e-mail formájában arról a tényről, hogy nyertek.

A Főnyeremény kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint.

A nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át. Előre nem látható, Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy alternatív nyereményt ajánljanak fel a nyerteseknek a meghirdetett nyereménnyel azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremények átadására vállal kötelezettséget. Az átadásra kerülő nyeremények minőségéért és az azokhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyereményt biztosító terheli felelősség, amelyet a Szervező vagy a Lebonyolító a nyertes Játékosnak megnevez.

## **7.2. Sorsolás módja**

A napi és heti nyerő időpontok sorsolására **2023. június 5-én 10.10** órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző Irodájában, a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt 21 db (huszonegy darab) napi és 3 db (három darab) heti nyerő időpont a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

A hetek eloszlása az alábbiakban történik:

1. hét: 2023. június 8. – 2023. június 14.
2. hét: 2023. június 15. – 2023. június 21.
3. hét: 2023. június 22. – 2023. június 28.

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra (nap, óra, perc) a véletlenszerűség elvének megfelelően. A Játék folyamán, aki a nyerő percekben, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, nyereményben (7.1.) részesül az adott napon nyertesként.

A Lebonyolító a sorsoláson minden nyeremény esetében egy időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

Abban az esetben, amennyiben a napi és heti nyeremények nyerteseinek bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító e-mail címére/címére (2120 Dunakeszi, Pf.125.), helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett, és azonos típusú (napi vagy heti) nyereményt a játékban még nem nyert érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.

**A Főnyeremény, vagyis az 1 db (egy darab) bruttó 1 000 000 Ft (egymillió forint)**

**értékű családi utazás kisorsolására 2023. július 3-án 10.00** órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző irodájában a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz.

A Főnyeremény nyertese és a kisorsolásra kerülő 3 tartaléknyertes neve a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a Főnyeremény nyertese nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 10 napon túl nem elérhető, továbbá ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító (2120 Dunakeszi, Pf. 125.) címére, helyette az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően, amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a szükséges feltételeket, sorrendben a további tartaléknyertesek.

- 7.3. Egy adott naptári napon érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag az adott naptári napra előre kisorsolt – napi/heti – nyerő időponthoz tartozó nyereményt lehet megnyerni, de a Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni.

Amennyiben a Játékos további napokon, heteken is részt kíván venni a Játékban, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik naptári napon/héten. Egy adott naptári napon történő vásárlást a Játékos későbbi napon is feltölthet.

## **8. MEGSZEREZHETŐ NYEREMÉNYEK SZÁMA**

A Játékban egy Játékos maximum 1 db (egy darab) napi és 1 db (egy darab) heti nyeremény megnyerésére jogosult, míg a Főnyereményre minden kódfeltöltőnek esélye van az általa megnyert napi vagy heti nyereménytől függetlenül.

## **9. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

- 9.1. A Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt nyeremények nyerteseit a Játékosok jelen Szabályzat szerinti kiválasztását követő napon, illetve héten e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen vagy más, bizonyítható módon kizárólag a Pályázatban szereplő adatokból kinyert információ szerinti elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint a nyeremények átvételének részleteiről.

- 9.2. A Lebonyolító a 7.1. pontban írt nyereményeket a Játék lezárását követő 70 naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által írásban megadott magyarországi címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére az Express One futárszolgálat vagy a Magyar Posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően futárszolgálat/Magyar Posta révén nem tud biztosítani. Ezt követően a központi irodában lehetséges a nyereményt átvenni a Játék lezárultát követő 70 napig: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Széchenyi u. 68.

Amennyiben a nyertes e határidő végéig sem veszi át nyereményét, úgy az arra való jogosultságát elveszti. A díjak átadásának részleteit a II. számú melléklet tartalmazza.

- 9.3. A Lebonyolító a nyeremények nyerteseinek nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékba történő jelentkezéssel és a Pályázat feltöltésével kifejezetten, minden korlátozás nélkül hozzájárul.
- 9.4. A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak, vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót, és előbbieket Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.
- 9.5. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremények kézbesítésével járó szállítási költséget – a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltaknak megfelelően, kétszeri alkalommal – a Szervező viseli.

## 10. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül.

Ugyanakkor az eredeti blokkok/számlák postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is), díja a nyertes Játékost terhelik.

## 11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk érhetők el a részt vevő boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekén keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információkért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, a [jatekertesito@maxxonreklam.hu](mailto:jatekertesito@maxxonreklam.hu) vagy az [ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu](mailto:ugyfelszolgalat@maxxonreklam.hu) e-mail címre írhatnak.

## 12. ADATVÉDELEM

Az adatkezeléssel és adatvédelemmel kapcsolatos tájékoztatót



### 13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címélírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban részt vevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

Szervező/Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által futárszolgálattal megküldött nyereményt a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Promolab.io Kft. (székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1.) szerverén történik.

Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375. §-a alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntette miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 24 db (huszonnégy darab) Pályázat, a Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú nyereménynél kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékosok névsorát a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> weboldalon nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 munkanapon belül.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel és a Játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló blokkal/számlával vagy rendelés számmal/azonosítóval lehet.

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

A Szervező/Lebonyolító bármikor - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a Játékosok megtévesztését. A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén is. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a <https://www.nyerj.mizo.hu/spar> oldalon keresztül tájékoztatja.

Jelen Játékszabályzatra a magyar és uniós jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló esetleges jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2023. június 05.

## I. sz. melléklet – A Nyereményjátékban részt vevő termékek listája

TERMÉK	EAN
MIZO KAKAÓ 450ML TT3	599820046019 7
MIZO SÓS KARAMELLÁS TEJ 450ML (TT3) MIDI	599820047912 0
MIZO MADÁRTEJ ÍZŰ TEJ 450ML (TT3) MIDI	599820046018 0
MIZO TEJESKÁVÉ 450ML (TT3) MIDI	599820046021 0
MIZO TEJITAL UHT KAKAÓS GYEREK 315ML	599820048173 4
MIZO TEJITAL UHT EPER ÍZŰ GYEREK 315ML	599820048177 2
MIZO TEJITAL UHT MADÁRT.ÍZŰ GYEREK 315ML	599820048175 8
MIZO COFF.S.KÓK.MAN.LATTE 330ML	5998200481697
MIZO COFFEE S.LAKTM.CAPPUCC.330ML	5998200473661
MIZO COFFEE S. LATTE 330ML	5998200480003
MIZO COFFEE S. ESPRESSO 330ML	5998200473647
MIZO COFFEE S. FLAT WHITE 330ML	5998200473623
MIZO COFF.S.LAKTM.ESPR.NO SG 330ML	5998200475306

## II. sz. melléklet – A díjak részletesen

**Főnyeremény:** 1 db (egy darab) bruttó 1 000 000 Ft (egymillió forint) értékű családi utazás

Az utazás részletei a Nyertessel kerülnek egyeztetésre.

### **Az IBUSZ ajándékutalvány**

- 5.000, 10.000, 20.000, 50.000, 100.000 forintos címletekben kapható.
- Szabadon felhasználható, átruházható, az utalványok összevonhatóak.
- Beváltható az ország 40 IBUSZ utazási irodájában.

### **Az ajándékutalvány felhasználható:**

- Külföldi üdülésekre, körutazásokra, városlátogatásokra
- Belföldi üdülésekre, wellness hétvégékre,
- Repülőjegy vásárlására a világ több, mint 200 városába.

### **Ajándékutalvány felhasználási feltételek**

- Az ajándékutalvány kizárólag az IBUSZ saját irodáiban váltható be, készpénzre nem váltható
- Az ajándékutalvány beváltható külföldi utazásokra, belföldi utazásokra, repülőjegyek vásárlására
- Az ajándékutalvány valuta, deviza vásárlására nem használható fel
- Az ajándékutalvány nem névre szól, átruházható
- Az ajándékutalvány csak teljes egészében váltható be, névértéken felüli felhasználása esetén névértékén beszámításra kerül, a névérték feletti rész bármely elfogadott fizetési módon rendezhető. Névérték alatti beváltás esetén a különbözet visszatérítésére nincs lehetőség
- Az ajándékutalvány a rajta feltüntetett érvényességi időn belül (kibocsátástól számított egy év) váltható be.

**Heti nyeremény:** hetente 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen: 3 db (három darab) nyeremény:

1. hét: Capetan® - 140Kg - Mamba (PIROS) 320 X 76 X 15cm SUP szett - Paddleboard Készlet - Bokapánttal és Kajak Ülésnek Előkészített Csatlakozókkal
2. hét: Xbox Series S
3. hét: Acer Aspire 3 laptop

#### **Capetan® SUP szett**

- felfújható egyszemélyes SUP paddleboard
  - "Drop-Stitch" technológiával készült felfújható részek a paddleboard-on belül
  - bungee gumihevederek a csomagok rögzítéséhez a SUP tetején
  - rozsdamentes Acél "D" gyűrű a csomagok rögzítéséhez
  - Rozsdamentes D ring gyűrűk (4db) az állófelület körül, melyekhez kajak ülés csatlakoztatható!
  - rögzíthető és kivehető uszony (csavar nélkül patenttal)
  - paddleboard anyaga: PVC, EVA
  - csúszásmentes EVA hab állófelület
- A szett tartalma:
- Capetan® - 140Kg - Mamba paddleboard
  - uszony
  - pumpa
  - tároló hátizsák
  - javító készlet
  - Alumínium lapát háromrészes 165-210cm állítható, 960g súlyú
  - Biztonsági bokapánt!
- A termék technikai adatai:
- Méret: 320 x 76cm
  - SUP vastagsága: 15cm
  - Súly: 8,5kg
  - Bruttó súly: 10,5Kg
  - Térfogat:320 L
  - Maximális terhelhetőség: 140Kg
  - Ideális felhasználó testsúlya: 90-95Kg
  - Ideális nyomás: 12 - 15psi

#### **Xbox Series S**

- Termék típusa: Játékkonzol
- Processzor: 8 magos AMD Zen 2 (3.66 GHz SMT-vel)
- Processzor sebesség: 3.8 GHz
- Grafikus chip: Egyedi AMD RDNA 2 (4 TFLOPS, 20 CU @ 1.55 GHz)
- Kontroller: Új Xbox Series kontroller
- Kapacitás: 512 GB
- Csatlakozók: HDMI 2.1 kimenet, USB 3.1 port
- Különleges jellemzők: 10 GB GDDR6 RAM, Raytracing
- Általános jellemzők
- Szín: Fehér, fekete
- Tömeg: 1.93 kg
- Szélesség: 275 mm
- Magasság: 65 mm
- Mélység: 151 mm

#### **Acer Aspire 3 - A315-35-C99T**

- 15,6" FHD
- 1920 x 1080 LED matt kijelző
- Intel Celeron N4500 Dual-Core

- 4GB DDR4 / 256GB PCIe NVMe SSD
- Intel UHD Graphics
- Ezüst szín, 3 év garancia
- Windows 11 kompatibilis

**Napi nyeremény:** naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen: 21 db (huszonegy darab) bruttó 10 000 Ft (tízezer forint) értékű Spar vásárlási utalvány.

A fenti nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át.

A fenti nyeremények futárszolgálat útján vagy postai úton kerülnek kézbesítésre a Nyertesek felé.