

**PICK – LIDL „SZÍNEZD ÚJRA A TANÉVET PICK TERMÉKEKKEL ÉS NYERJ!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **PICK - LIDL - „Színezd újra a tanévet PICK termékekkel és nyerj!”** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **PICK Szeged Zrt.** (székhely: 6725 Szeged, Szabadkai út 18., e-mail cím: titkarsag@pick.hu, honlap: www.pick.hu, Telefonszám: +36-62-567-000) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: picklidl@bangbang.hu, telephely: 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **LIDL** üzletben vásárol **legalább 1 (egy) darab, a promócióban részt vevő PICK terméket** (részletes terméklista a játékszabályzat 1. számú mellékletében található) (a továbbiakban: **Termék**),

és

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a nyeremenyjatek.bonafarm.hu regisztrációs oldalon (továbbiakban: **Regisztrációs oldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, pontos lakcím, születési idő, e-mail cím, telefonszám és elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket és nyilatkozik az Adatvédelmi Tájékoztató megismeréséről (a továbbiakban: **Regisztráció**),

és

2.1.1.2. a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**) megadja a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott **nyugtán** (a továbbiakban: **Blokk** vagy **Nyugta**) található **11 jegyű AP/APA kódot** (pl.: A12345678), illetve a **10 jegyű nyugtaszámot** (pl.: 1234/01234), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), valamint a **vásárlás helyszínét**, a megvásárolt és a **Játékban részt vevő PICK termék(ek) megnevezését és vásárolt mennyiségét** (továbbiakban: **Pályázat**), valamint a Főnyeremény választható színét, majd a Pályázatot feltölti a Weboldalra (továbbiakban: **Profil**).

és

2.1.1.3. a Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval és a Játékkal egyidejűleg elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket és a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt és az Adatkezelési tájékoztatóban rögzítettek szerint hozzájárul személyes adatainak Adatkezelési tájékoztató feltételei szerint történő kezeléséhez.

2.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos nyerőidőpontos nyeremény (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**) nyertesség esetén automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap a nyertességről, valamint **minimum 3 (három) blokkfeltöltés esetén blokkfeltöltésenként (azaz Pályázatonként) részt vesz a választható Főnyeremények (a továbbiakban: Főnyeremény(ek)) sorsolásán is.**

Ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján Nyerőidőpontos nyeremény nyertesként sorsolják ki (**továbbiakban: Nyertes**), úgy a Játékos a vásárlás során kapott, a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról jól látható módon fényképet készít és ezt a jó minőségű, nagy felbontású (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf), jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő **Fényképet** (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti a Weboldalon, vagy az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül feltölti az Értesítésben szereplő linkre kattintva, vagy a Fényképet elküldi e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Főnyeremények nyerteseinek a fenti követelményeknek mindenben megfelelő, a nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát és további 2 (kettő) darab beküldött érvényes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát, így összesen 3 (három) darab Fényképet a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldeniük a Játékszabályzat 2.3. pontjában ismertetett postai címre.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer, egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Regisztrációs oldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Ugyanazon Nyugta a Játék során kizárólag egy blokkfeltöltéssel pályázhat.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti nyomtatott Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Főnyeremény esetében), vagy arról (Nyerőidőpontos nyeremény esetében) Fényképet készíteni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A nyertes Blokk Fényképének a nyomtatott Blokk teljes terjedelmét mutatnia kell.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül a nyertes Játékosokat a Regisztráció során megadott e-mail címen e-mail formájában és Főnyeremény esetében telefonon is (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti. Az Értesítések tartalmazzák:

(I) Főnyeremény nyertesség esetén a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341. e-mail: picklidl@bangbang.hu), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és

(II) Főnyeremény és Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetén azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek meg kell küldenie:

(III) Főnyeremények nyertesség esetén a nyertes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott Blokkot vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát és további 2 (kettő) érvényes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott Blokkot vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát, illetve

(IV) Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetében a pénztár által nyomtatott Blokkról készült, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet fel kell töltenie a Weboldalra vagy a Fényképet elküldenie e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

(V) Nyerőidőpontos utalvány (LIDL Ajándékutalvány) nyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő valós személyes adatait (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át Nyerőidőpontos utalvány nyereményét, amennyiben megadja ezen valós adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

A nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül Főnyeremény esetében el kell küldenie a fenti postai címre, Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát és további 2 (kettő) darab beküldött érvényes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát.

Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül fel kell töltenie a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készült Fényképet a Weboldalra, vagy a Fényképet el kell küldenie e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

Amennyiben a pénztár által nyomtatott Blokk, vagy annak másolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, vagy a Pályázat elbírálásához szükséges adatokat nem tartalmazza és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban

felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező a Regisztrációs oldalon tájékoztatja a Játékost, hogy például Freemail és Citromail szolgáltatóknál regisztrált e-mail címek esetén az e-mail értesítések sokszor nem érkeznek meg a Játékos postafiókjába. A Játékos a levelezőprogram-szolgáltatójának működéséért és az abból eredő technikai problémákért (pl. a Nyertes értesítője a Spam / Levélszemét mappába érkezik, vagy nem érkezik meg) a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Játékosok a Regisztrációt követően adataikat a Játék ideje alatt a Regisztrációs oldalon módosíthatják a következő linken:

nyeremenyjatek.bonafarm.hu/profile?tab=personal-data

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatok tekinteti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Bonafarm Zrt. (székhely: 1123 Budapest, Alkotás u. 53.) azon dolgozói, akik a Játék szervezésében részt vettek, valamint a Lebonyolító, a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.), a Café Communications Kft., a PromoLab.io Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a

nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2025. augusztus 28. 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2025. szeptember 24. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a Profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A Pályázatok beérkezésének határideje 2025. szeptember 24. 23 óra 59 perc 59 másodperc. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán szereplő AP kód, nyugtaszám és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

4.1.1. A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2025. augusztus 19. 13 óra 00 perckor** sorsolási bizottság jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes

időtartamának tekintetében, tehát összesen 35 darab nyerőidőpontot sorsol ki. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló Blokk adatait.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt nyerhet meg a játék során. Amennyiben a játékos a Nyerőidőpontos nyereményből korábban már 1 (egy) darabot megnyert, úgy az adott második Nyerőidőpontos nyeremény átvételére már nem jogosult, és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.2.4. Nyerőidőpontos utalvány (LIDL Ajándékutalvány) nyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő valós személyes adatait (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át Nyerőidőpontos utalvány nyereményét, amennyiben megadja ezen valós adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

4.3. Főnyeremények sorsolása

4.3.1. **A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 3 (három) érvényes Blokk (Pályázat) feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremények sorsolásán.**

A játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. Egy Játékos maximum 1 (egy) db Főnyereményt nyerhet meg a Játék teljes időtartama során.

4.3.2. A Főnyeremények sorsolás időpontja: 2025. szeptember 25. 14:30 óra. A közjegyző előtt zajló sorsoláson az 5 (öt) fő Főnyeremény nyertes mellett 15-15-15-15-15 (tizenöt-tizenöt-tizenöt-tizenöt-tizenöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.4. Érvénytelen pályázat

A pályázat érvénytelennek minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható, a LIDL pénztára által nyomtatott Blokknak Főnyeremény esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, illetve Nyerőidőpontos nyeremények esetében az arról készült fotóval és Főnyeremény esetében további 2 darab érvényes Pályázatot igazoló Blokk eredeti példányával vagy annak fénymásolatával;
- A Pályázó LIDL Plus applikáció képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, a Bonafarm Zrt., a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.), a Promolab.io Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.), Café Communications Kft. munkavállalói vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. fél vagy szervezet munkavállalója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Pályázó az e-mail üzenetben történő Nyerőidőpontos nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen vagy a Nyerőidőpontos nyereményről kapott Értesítést követően 5 munkanapon belül nem tölti fel a blokkról készült Fényképet a weboldalra vagy az Értesítésben szereplő linkre.
- A Pályázó az e-mail üzenetben történő Főnyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen és nem küldi el a Játékszabályzat 2.3. pontjában ismertetett postai címre a Főnyeremény nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát és további 2 (kettő) darab beküldött érvényes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a PICK termék(ek) vásárlását igazoló, a LIDL pénztára által nyomtatott Blokk adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.

- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a kézbesítésre kiküldött nyereményét.
- A Játékos már elérte a 4.2.2., és 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.
- Vásárlási utalvány nyeremény esetében, amennyiben a Játékos tévesen adja meg, vagy nem adja meg az utalvány átvételéhez szükséges valós személyes adatokat az adatvédelmi tájékoztató szerint [jelen Játékszabályzat 2.3. (V) bekezdése szerint].

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények és Főnyeremények:

5.1.1. A Játékban kiosztásra kerül:

- Nyerőidőpontos nyeremények, összesen 35 db:

30.000 Ft értékű LIDL vásárlási utalvány – 10 db

- Értéke: 30.000 Ft
- A LIDL vásárlási utalvány felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el: <https://www.lidl.hu/ajandekutalvany>

AirPods 4 – 25 db

- Cikkszám: MXP63ZM/A
- Termék típusa: AirPods Fülhallgató
- Kivitel: Hallójáratba illeszkedő (In-Ear)
- Jelátvitel: Vezeték nélküli
- Kialakítás: Beépített mikrofon
- Támogatott operációs rendszerek: iOS
- Bluetooth: Igen
- Bluetooth verzió: 5.3
- Csatlakozók: USB Type-C (töltés)
- Áramellátás: Feltölthető
- Tömeg: 32.3 g
- Szín: Fehér
- Doboz tartalma: AirPods 4, USB-C csatlakozós töltőtök, dokumentáció
- Az Apple nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény(ek)**)

- Választható Főnyeremények, összesen 5 db:

iPhone 16 128GB fehér – 1 db

- Termékkód: MYE93HX/A
- Szín: fehér
- Termék típusa: Okostelefon iPhone 16
- Gyártó: Apple
- Operációs rendszer: iOS
- Processzor: A18 5 magos GPU
- Tárhely Kapacitás: 128 GB
- Képernyő átló: 6,1 col
- Kijelző: Super Retina XDR-kijelző
- Fejlett duplakamera-rendszer: 48 megapixeles Fusion kamera
Kétszeres telefontokamera, 12 megapixeles ultraszéles látószögű kamera
- Csatlakozó: USB-C
- Tömeg: 170g
- Méret: 147,6 x 71,6 x 7,8 mm
- Az Apple nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

iPhone 16 128GB rózsaszín – 1 db

- Termékkód: MYEA3HX/A
- Szín: rózsaszín
- Termék típusa: Okostelefon iPhone 16
- Gyártó: Apple
- Operációs rendszer: iOS
- Processzor: A18 5 magos GPU
- Tárhely Kapacitás: 128 GB
- Képernyő átló: 6,1 col
- Kijelző: Super Retina XDR-kijelző
- Fejlett duplakamera-rendszer: 48 megapixeles Fusion kamera
Kétszeres telefontokamera, 12 megapixeles ultraszéles látószögű kamera
- Csatlakozó: USB-C
- Tömeg: 170g
- Méret: 147,6 x 71,6 x 7,8 mm
- Az Apple nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

iPhone 16 128GB ultramarin – 1 db

- Termékkód: MYEC3HX/A
- Szín: ultramarin
- Termék típusa: Okostelefon iPhone 16
- Gyártó: Apple
- Operációs rendszer: iOS
- Processzor: A18 5 magos GPU
- Tárhely Kapacitás: 128 GB
- Képernyő átló: 6,1 col

- Kijelző: Super Retina XDR-kijelző
- Fejlett duplakamera-rendszer: 48 megapixeles Fusion kamera
Kétszeres telefontokamera, 12 megapixeles ultraszéles látószögű kamera
- Csatlakozó: USB-C
- Tömeg: 170g
- Méret: 147,6 x 71,6 x 7,8 mm
- Az Apple nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

iPhone 16 128GB récezöld – 1 db

- Termékkód: MYED3HX/A
- Szín: récezöld
- Termék típusa: Okostelefon iPhone 16
- Gyártó: Apple
- Operációs rendszer: iOS
- Processzor: A18 5 magos GPU
- Tárhely Kapacitás: 128 GB
- Képernyő átló: 6,1 col
- Kijelző: Super Retina XDR-kijelző
- Fejlett duplakamera-rendszer: 48 megapixeles Fusion kamera
Kétszeres telefontokamera, 12 megapixeles ultraszéles látószögű kamera
- Csatlakozó: USB-C
- Tömeg: 170g
- Méret: 147,6 x 71,6 x 7,8 mm
- Az Apple nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

iPhone 16 128GB fekete – 1 db

- Termékkód: MYE73HX/A
- Szín: fekete
- Termék típusa: Okostelefon iPhone 16
- Gyártó: Apple
- Operációs rendszer: iOS
- Processzor: A18 5 magos GPU
- Tárhely Kapacitás: 128 GB
- Képernyő átló: 6,1 col
- Kijelző: Super Retina XDR-kijelző
- Fejlett duplakamera-rendszer: 48 megapixeles Fusion kamera
Kétszeres telefontokamera, 12 megapixeles ultraszéles látószögű kamera
- Csatlakozó: USB-C
- Tömeg: 170g
- Méret: 147,6 x 71,6 x 7,8 mm
- Az Apple nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

a Játék végét követően kisorsolva.

A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Főnyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Főnyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Főnyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Főnyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

(a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**)

A promócióban a nyereményekről megjelenített képek csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

5.2. Amennyiben nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a Nyerőidőpontos nyeremény nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményekre az 5.4. és 5.5. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

A Szervező maximum két alkalommal választ Tartaléknyertest egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes Pályázata érvénytelen. Amennyiben a Főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Főnyeremények sorsolása során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Főnyereményt és maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt.

5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók, a színük és méretük nem opcionális, ugyanakkor a színváltoztatás jogát a Szervező a játék végéig fenntartja.

5.4. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit a Játékszabályzat 2.3. pontjában részletezett eljárás szerint kiértékel. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A Nyerőidőpontos nyereményeket és Főnyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal (Gyűjtőszállítás.hu Kft.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a picklidl@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjt.v.) hatálya alá. A személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontja alapján a tárgynyeremények adómentesnek minősülnek.

Az utalvány nyeremények esetében az ehhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező a nyertes részére személyes adatai megadása mellett adóigazolást biztosít.

A Szervezőt, illetve a Lebonyolítót a nyeremények fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek, a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. Ugyanakkor az eredeti blokkok/számlák postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is) díja a nyertes Játékost terhelik.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a picklidl@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznapi 8:00 és 20:00 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a <https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/> Regisztrációs oldalt, a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidl Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére.

Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a főnyereményeket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon

összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a <https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/> domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi. A Szervező a Regisztrációs oldalon tájékoztatja a Játékost, hogy például Freemail és Citromail szolgáltatóknál regisztrált e-mail címek esetén az e-mail értesítések sokszor nem érkeznek meg a Játékos postafiókjába. A Játékos a levelezőprogram-szolgáltatójának működéséért és az abból eredő technikai problémákért (pl. a Nyertes értesítője a Spam / Levélszemét mappába érkezik, vagy nem érkezik meg) a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatkezelési tájékoztatójával együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2025. augusztus 11.

PICK Szeged Zrt.
Szervező

**PICK – LIDL „SZÍNEZD ÚJRA A TANÉVET PICK TERMÉKEKKEL ÉS NYERJ!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

**1.számú melléklet
A Játékban résztvevő Termékek listája**

Terméknév	Termék EAN
Pick sertés párizsi 400g	5 998 003 127 570
Pick füst ízesítésű párizsi 400g	5 998 003 138 835
Pick Téliszalámi körtálcás szvg 70g	5 998 003 124 104
Pick sertés párizsi szvg 100g	5 998 003 110 503
Pick füst ízesítésű párizsi szvg 100g	5 998 003 138 859
Pick Pickolino virsli vf 140g	5 998 003 157 317
Pick Pickolino sajtos virsli vf 140g	5 998 003 160 225
Pick Nostalgia párizsi szvg 100g	5 998 003 100 863
Pick borjú párizsi szvg 100g	5 998 003 104 670
Pick Téliszalámi 380g	5 998 003 102 614
Pick viaszos borjú májas 400g	5 998 003 160 157
Pick viaszos majorannás májas 400g	5 998 003 163 615
Pick Rákóczi szalámi 400g	5 998 003 111 135
Pick Rákóczi paprikás szalámi 400g	5 998 003 120 786
Pick Fresh Corner sült hagymás, BBQ-s hot-dog kolbász vg 300g	5 998 003 167 392
Pick Rákóczi szalámi 750g	5 998 003 118 769
Pick Rákóczi paprikás szalámi 750g	5 998 003 118 783
Pick Pickolino virsli vf 280g	5 998 003 159 663
Pick Fresh Corner sajtos hot-dog kolbász vg 300g	5 998 003 166 852
Pick Fresh Corner klasszikus hot-dog kolbász vg 300g	5 998 003 166 876
Pick Rákóczi szalámi szvg 80g	5 998 003 162 670
Pick Rákóczi paprikás szalámi szvg 80g	5 998 003 162 687
Pick Rákóczi szalámi szvg 80g +11%	5 998 003 165 565
Pick Rákóczi paprikás szalámi szvg 80g +11%	5 998 003 165 657
PICK Borjú párizsi 400g	5 998 003 150 820
Pick Pickolino roppanós virsli vg 300g	5 998 003 165 725
Pick Prémium sertés tarja csont nélkül szvg 600g	5 999 098 625 439
Pick Prémium sertés darálthús 70% vg 600g	5 999 098 625 415
Pick Prémium sertésoldalas csontos dvg 600g	287 791