

**PICK – LIDL „KÓSTOLJ BELE A JÁTÉKOS SULIKEZDÉSBE
PICK TERMÉKEKKEL!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **PICK - LIDL - „Kóstolj bele a játékos sulikezdésbe PICK termékekkel!”** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **PICK Szeged Zrt.** (székhely: 6725 Szeged, Szabadkai út 18., e-mail cím: titkarsag@pick.hu, honlap: www.pick.hu, Telefonszám: +36-62-567-000) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: picklidl@bangbang.hu, telephely: 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag az a magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **LIDL üzletben vásárol legalább 1 (egy) darab, a promócióban részt vevő PICK terméket** (részletes terméklista a játékszabályzat 1. számú mellékletében található) (a továbbiakban: **Termék**),

és

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a nyeremenyjatek.bonafarm.hu regisztrációs oldalon (továbbiakban: **Regisztrációs oldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, pontos lakcím, születési idő, e-mail cím, telefonszám és elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket, továbbá nyilatkozik az Adatvédelmi tájékoztató megismeréséről (a továbbiakban: **Regisztráció**),

és

2.1.1.2. a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidljatek domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**) megadja a vásárlást igazoló, bármely magyarországi LIDL üzlet pénztára által nyomtatott **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl.: A12345678), illetve a **10 jegyű nyugtaszámot** (pl.: 1234/01234), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), valamint a **vásárlás helyszínét**, a megvásárolt és a **Játékban részt vevő PICK termék(ek) megnevezését és vásárolt mennyiségét** (továbbiakban: **Pályázat**), majd a Pályázatot feltölti a Weboldalra (továbbiakban: **Profil**).

és

2.1.1.3. a Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval és a Játékkal egyidejűleg elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Általános szerződési feltételeket és a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt, valamint az Adatkezelési tájékoztatóban rögzítettek szerint hozzájárul személyes adatainak Adatkezelési tájékoztató feltételei szerint történő kezeléséhez.

2.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos nyerőidőpontos nyeremény (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**) nyertesség esetén automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap a nyertességről, valamint **minimum 1 (egy), a Játékban részt vevő PICK termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat feltöltését követően pályázonként részt vesz az adott játékheti Heti nyeremény (a továbbiakban: Heti nyeremény(ek)) sorsolásán, továbbá minimum 3 (három), a Játékban részt vevő PICK Termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat(ok) feltöltését követően pályázonként részt vesz a Főnyeremény (a továbbiakban: Főnyeremény) sorsolásán is.**

Ha a Játékost a jelen Játékszabályzat alapján Nyerőidőpontos nyeremény nyertesként sorsolják ki (**továbbiakban: Nyertes**), úgy a Játékos a vásárlás során kapott, a pénztár által nyomtatott papír alapú, nyertes Blokkról jól látható módon fényképet készít és ezt a jó minőségű, nagy felbontású (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf), jelen Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő **Fényképet** (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti a Weboldalon, vagy az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül feltölti az Értesítésben szereplő linkre kattintva, vagy a Fényképet elküldi e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Heti nyeremény nyerteseknek a fenti követelményeknek mindenben megfelelő Fényképet a Játékszabályzat 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Főnyeremény nyertesnek a fenti követelményeknek mindenben megfelelő, a Főnyeremény nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatot és további 2 (kettő) darab beküldött érvényes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatot, így összesen 3 (három) darab Fényképet a Játékszabály 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül el kell küldenie a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer, egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Regisztrációs oldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Ugyanazon Blokk a Játék során kizárólag egy blokkfeltöltéssel pályázhat.

2.3. **A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, bármely magyarországi LIDL üzlet pénztára által nyomtatott Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, vagy arról Fényképet készíteni,**

és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A nyertes Blokk Fényképének a Blokk teljes terjedelmét mutatnia kell.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremény sorsolását, a Heti nyeremények sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül a nyertes Játékosokat a Regisztráció során megadott e-mail címen e-mail formájában és Főnyeremény esetében telefonon is (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti. Az Értesítések tartalmazzák:

(I) Főnyeremény nyertesség és Heti nyeremény nyertesség esetén azt az e-mail-címet (picklidl@bangbang.hu), amelyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és

(II) Főnyeremény, Heti nyeremény és Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetén azt a határidőt (azaz az 5 (öt) munkanapot), amíg Főnyeremény nyertesség, Heti nyeremény nyertesség esetén a Nyertesnek az adott e-mail címre, Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetén a Weboldalra meg kell küldenie:

(III) Nyerőidőpontos nyeremény nyertesség esetében a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készült, a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet a Weboldalra feltöltve vagy a Fényképet e-mailben elküldve a picklidl@bangbang.hu e-mail címre,

(IV) Nyerőidőpontos utalvány (LIDL Ajándékutalvány) nyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő valós személyes adatait (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

(V) Heti nyeremény nyertesség esetében a nyertes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készített, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet e-mailben elküldve a picklidl@bangbang.hu e-mail címre,

(VI) Főnyeremény utalvány nyertesség (LIDL Ajándékutalvány) esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adatokat (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át Főnyereményét, amennyiben az Értesítésben foglaltaknak megfelelően megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül a nyertes értesítő e-mailre válaszolva, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a soron következő Tartaléknyerest illeti meg,

(VII) Főnyeremény nyertesség esetében a nyertes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készített, és további 2 (kettő) érvényes Pályázatot igazoló,

a pénztár által nyomtatott Blokkról készült, a Játékszabályzatban mindenben megfelelő Fényképet/Fényképeket e-mailben elküldve a picklidl@bangbang.hu e-mail címre, illetve

A Főnyeremény Nyerteseknek a nyertes Pályázatot igazoló, és további 2 (kettő) darab beküldött érvényes Pályázatot igazoló, a fenti követelményeknek mindenben megfelelő, a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készült Fényképe(ke)t, valamint utalvány Főnyeremény nyertesség esetén az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adataikat a Játékszabályzat 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül meg kell küldeniük a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

A Heti nyeremény Nyerteseknek a nyertes Pályázatot igazoló, a fenti követelményeknek mindenben megfelelő, a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készített Fényképet, a Játékszabályzat 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldeniük a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Nyerteseknek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül fel kell tölteniük a pénztár által nyomtatott nyertes Blokkról készült Fényképet a Weboldalra, vagy a Fényképet el kell küldeniük e-mailben a picklidl@bangbang.hu e-mail címre és az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adataikat a Játékszabályzat 2.3. pontjában ismertetett Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül meg kell küldeniük a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.

Amennyiben a pénztár által nyomtatott Blokk, vagy annak másolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, vagy a Pályázat elbírálásához szükséges adatokat nem tartalmazza és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező a Regisztrációs oldalon és jelen Játékszabályzat útján tájékoztatja a Játékost, hogy például Freemail és Citromail szolgáltatóknál regisztrált e-mail címek esetén az e-mail értesítések sokszor nem érkeznek meg a Játékos postafiókjába. A Játékos a levelezőprogram-szolgáltatójának működéséért és az abból eredő technikai problémákért (pl. a Nyertes értesítője a Spam / Levélszemét mappába érkezik, vagy nem érkezik meg) a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Játékosok a Regisztrációt követően adataikat a Játék ideje alatt a Regisztrációs oldalon módosíthatják a következő linken:

2.5. A nem valós Blokkot, vagy nem saját névre szóló, hibás, vagy korábbi rögzítést követően törölt bankszámlaszámot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Bonafarm Zrt. (székhely: 1123 Budapest, Alkotás u. 53.) azon dolgozói, akik a Játék szervezésében részt vesznek, valamint a Lebonyolító, a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.), a Café Communications Kft. (1037 Budapest, Seregély utca 3-5.), a PromoLab.io Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1. ajtó), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik fél személyek dolgozói és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A Regisztráció során a Játékos az adatait a Bonafarm Nyereményportál profil oldalán a [Személyes adatok szerkesztése](#) menüpont alatt tudja szerkeszteni. A bankszámlaszám kizárólag nyertesek esetén kerül rögzítésre a nyertes úrlapon. **Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a bankszámlaszám adatok évente egyszer módosíthatók.** A bankszámlaszám szerkesztés mező kizárólag csak azok számára érhető el a profil oldalon, akik már valamely játékban korábban nyertek. Egy bankszámlaszám csak egy Felhasználói Fiókhoz rögzíthető, vagyis ugyanaz a bankszámlaszám kettő egymástól eltérő Felhasználói Fiókban nem szerepelhet (eltérő Felhasználó Fiók alatt értendő a korábban már törölt Felhasználói Fiók is, vagyis egy korábban már törölt Felhasználói Fiókban rögzített bankszámlaszám sem adható meg ismét, egy újbóli regisztráció során vagy nyertesség esetén).

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2026. augusztus 27. 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2026. szeptember 23. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a Profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A Pályázatok beérkezésének határideje 2026. szeptember 23. 23 óra 59 perc 59 másodperc. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon szereplő AP kód, a 10 jegyű nyugtaszám és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

4.1.1. A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. augusztus 18. 14:00 órakor** sorsolási bizottság jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan összesen 25 darab nyerő időpontot sorsol ki, a Játék teljes időtartamának tekintetében. A sorsolás nem nyilvános. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Nyerőidőpontos nyereményjáték sorsolási helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló Blokk adatait.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt nyerhet meg a játék során. Amennyiben a játékos a Nyerőidőpontos nyereményből korábban már 1 (egy) darabot megnyert, úgy az adott további Nyerőidőpontos nyeremény átvételére már nem jogosult, és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.2.4. Nyerőidőpontos utalvány (LIDL Ajándékutalvány) nyeremény nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő valós személyes adatait (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át Nyerőidőpontos utalvány nyereményét, amennyiben megadja ezen valós adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy), a Játékban részt vevő PICK termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott játékheti Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek az adott játékheti Heti nyeremény

sorsolásán. Hetente összesen 1 (egy) darab, így a Játék során összesen 4 (négy) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremény(ek) sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon játékheti Heti nyeremények sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy), a Játékban részt vevő PICK termék vásárlását igazoló érvényes Pályázat beküldését. Egy Játékos a Heti nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 4 (négy) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító székhelyén sorsolási bizottság jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott egyes Heti nyereményre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül hetente 1 fő Nyertest sorsol ki. A sorsolás nem nyilvános. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Nyerőidőpontos nyereményjáték sorsolási helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.3.3. **A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:**

- **1. heti sorsolás: 2026. szeptember 03. 11:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. augusztus 27. 00:00:00 és 2026. szeptember 02. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.
- **2. heti sorsolás: 2026. szeptember 10. 11:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. szeptember 03. 00:00:00 és 2026. szeptember 09. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.
- **3. heti sorsolás: 2026. szeptember 17. 11:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. szeptember 10. 00:00:00 és 2026. szeptember 16. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.
- **4. heti sorsolás: 2026. szeptember 24. 11:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. szeptember 17. 00:00:00 és 2026. szeptember 23. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) Pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon a heti 1 (egy) fő nyertes mellett hetente 15 (tizenöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek sorsolása nem nyilvános. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A tartaléknyertesek sorsolásának helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.4. Főnyeremények sorsolása

4.4.1. **A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 3 (három) darab, a játékban részt vevő PICK termék vásárlását igazoló érvényes Blokk (Pályázat) feltöltését követően kapnak lehetőséget a választható Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremények sorsolásán.**

A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. Egy Játékos a Főnyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.4.2. A Főnyeremények sorsolás időpontja: 2026. szeptember 29. 11:00 óra. A közjegyző előtt zajló sorsoláson a 2 (kettő) fő Főnyeremény nyertes mellett 15 (tizenöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül főnyereményenként. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolás nem nyilvános. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Főnyeremények sorsolásának helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

A pályázat érvénytelennek minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható, a LIDL pénztára által nyomtatott Blokknak az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, illetve Nyerőidőpontos nyeremények esetében az arról készült fotóval és Főnyeremény esetében további 2 darab érvényes Pályázatot igazoló Blokk eredeti példányával vagy annak fénymásolatával;
- A Pályázó LIDL Plus applikáció képernyőfotójával igazolja a vásárlást és pályázik.
- A Pályázó a 2.9. pont szerinti kizárt személy.
- A Pályázó az e-mail üzenetben történő Nyerőidőpontos nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidljatek Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen vagy a Nyerőidőpontos nyereményről kapott Értesítést követően 5 munkanapon belül nem tölti fel a blokkról készült Fényképet a weboldalra vagy az Értesítésben szereplő linkre.
- A Pályázó az e-mail üzenetben történő Heti nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidljatek Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen és nem küldi el a nyertes értesítő e-mailre válaszolva 5 munkanapon belül a Heti nyeremény nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott papír alapú Blokkról készült, a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő Fényképet.
- A Pályázó az e-mail üzenetben történő Főnyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidljatek Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen és nem küldi el a nyertes értesítő e-mailre válaszolva 5 munkanapon belül a Főnyeremény nyertességet igazoló eredeti, a pénztár által nyomtatott papír alapú Blokkról készült, a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő Fényképet, valamint további 2 (kettő) darab beküldött érvényes Pályázatot igazoló, a pénztár által nyomtatott papír alapú Blokkról készült, a fenti követelményeknek mindenben megfelelő Fényképet.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.

- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adja meg a PICK termék(ek) vásárlását igazoló, a LIDL pénztára által nyomtatott Blokk adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a kézbesítésre kiküldött nyereményét.
- A Játékos már elérte a 4.2.2., 4.3.1. és 4.4.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.
- Vásárlási utalvány nyeremény esetében a Játékos tévesen adja meg, vagy nem adja meg az utalvány átvételéhez szükséges valós személyes adatokat az Adatvédelmi tájékoztató szerint [jelen Játékszabályzat 2.3. ((IV) és (VI) bekezdése szerint].
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját névre szóló bankszámlaszáma adatait (bankszámla tulajdonos neve (Játékos saját neve), bankszámlaszáma)), vagy nem saját nevére szóló bankszámlaszáma adatait adta meg, vagy egy korábban létrehozott és törölt Bonafarm Nyereményportál regisztrációhoz tartozó bankszámlaszám adatait adta meg és a Nyeremény utalása ennek következtében megghiúsul.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremények:

5.1.1. A Játékban kiosztásra kerül:

- Nyerőidőpontos nyeremények, összesen 25 db:

15.000 Ft értékű LIDL vásárlási utalvány – 10 db

- Értéke: 15.000 Ft
- A LIDL vásárlási utalvány felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el: <https://www.lidl.hu/ajandekutalvany>
- A Lidl Magyarország Bt. a Nyereményjátéknak nem szervezője, és a Szervező által meghirdetett marketingtevékenységgel kapcsolatban felelősség nem terheli.

Apple Watch SE 3 GPS – 15 db

- Termékkód: MEH94MP/A
- Termék típusa: Apple Watch SE 3 GPS, 40 mm-es éjfekete alumíniumtok, fekete sportszín – SM,
- Támogatott operációs rendszerek: iOS
- Képernyő: 324 x 394 képpontos LTPO OLED
- Chip: S10 chip 64 bites, kétmagos processzorral
- Bluetooth: 5.3

- Az Apple Inc. nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény(ek)**)

- **Heti nyeremény, heti 1 db, összesen 4 db:**

Nintendo Switch 2 + Mario Kart World

- Kijelző: 7,9" LCD kijelző, 1920 × 1080, 120 Hz
- Memória: 256 GB, memóriakártya slot
- Akkumulátor kapacitás: 5220 mAh
- Szín: fekete
- Csatlakozók: USB-C, 3,5 mm Jack
- Tömeg: 1700g
- Mario Kart World (elektronikus licenz) játék a csomagban

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

- **Főnyeremények, összesen 2 db:**

500.000 forint értékű LIDL vásárlási utalvány – 1 db

- Értéke: 500.000 Ft
- A LIDL vásárlási utalvány felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el: <https://www.lidl.hu/ajandekutalvany>
- A Lidl Magyarország Bt. a Nyereményjátéknak nem szervezője, és a Szervező által meghirdetett marketingtevékenységgel kapcsolatban felelősség nem terheli

iPhone 17 Pro Max 256 GB – 1 db

- Termékkód: MFYP4HX/A
- Szín: mélykék
- Termék típusa: Okostelefon iPhone 17
- Gyártó: Apple
- Operációs rendszer: iOS
- Processzor: A19 Pro
- Tárhely Kapacitás: 256 GB
- Képernyő átló: 6,9 col
- Kijelző: Super Retina XDR-kijelző
- Fejlett kamerarendszer: 48 megapixeles Pro Fusion kamera
48 megapixeles Fusion telefontó, 48 megapixeles Fusion
ultraszéles látószögű kamera
- Csatlakozó: USB-C
- Tömeg: 231g
- Méret: 163,4 x 78 x 8,75 mm

- Az Apple Inc. nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot

a Játék végét követően kisorsolva.

(a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**).

A Játékosok a Nyerőidőpontos nyeremények, a Heti nyeremények és a Főnyeremények sorsolásánál az összes fentiekben felsorolt nyereményfajta sorsolásában részt vesznek.

A promócióban a nyereményekről megjelenített képek csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül (vagyis 2026. december 22-ig bezárólag) sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Nyerőidőpontos nyereményt, Heti nyereményt vagy Főnyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályzatban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

5.2. Amennyiben nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a Nyerőidőpontos nyeremény nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményekre az 5.4. és 5.5. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

A Szervező maximum két alkalommal választ Tartaléknyertest egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes Pályázata érvénytelen.

Amennyiben a Heti nyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Heti nyeremény sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Amennyiben a Főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Főnyeremény sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Főnyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt és maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt.

5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.4. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit a Játékszabályzat 2.3. pontjában részletezett eljárás szerint kiértesíti. Amennyiben a Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyereményeket (Heti, Nyerőidőpontos és Főnyeremény) a Lebonyolító futárszolgálattal (Gyűjtőszállítás.hu Kft.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által a Regisztrációs oldalon vagy az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a picklidl@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. A személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontja alapján a tárgynyeremények adómentesnek minősülnek.

Az utalvány nyeremények esetében az ehhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező a nyertes részére személyes adatai megadása mellett adóigazolást biztosít.

A Szervezőt, illetve a Lebonyolítót a nyeremények fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek, a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. Ugyanakkor az eredeti Blokkok postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is) díja a nyertes Játékost terhelik.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidljatek weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a picklidl@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 8:00 és 20:00 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a Nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a

második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a <https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/> Regisztrációs oldalt, a nyeremenyjatek.bonafarm.hu/picklidljatek Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére.

Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a főnyereményeket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a <https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/> domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatkezelési tájékoztatójával együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. július 23.

PICK Szeged Zártkörűen Működő Részvénytársaság.
Szervező

**PICK – LIDL „KÓSTOLJ BELE A JÁTÉKOS SULIKEZDÉSBE
PICK TERMÉKEKKEL
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

**1.számú melléklet
A Játékban résztvevő Termékek listája**

Terméknév	Termék EAN
Pick Borjú párizsi szvg 100g	5 998 003 104 670
PICK Borjú párizsi 400g	5 998 003 150 820
Pick Fresh Corner klasszikus hot-dog kolbász vg 300g	5 998 003 166 876
Pick Fresh Corner mozzarella-szárított paradicsomos hot-dog kolbász vg 300g	5 998 003 167 712
Pick Fresh Corner sajtos hot-dog kolbász vg 300g	5 998 003 166 852
Pick füst ízesítésű párizsi 400g	5 998 003 138 835
Pick füst ízesítésű párizsi szvg 100g	5 998 003 138 859
Pick Nosztalgia párizsi 400g	5 998 003 127 594
Pick Nosztalgia párizsi szvg 100g	5 998 003 100 863
Pick Pickolino jalapenos roppanós frankfurti virsli vg 300g	5 998 003 167 736
Pick Pickolino roppanós frankfurti virsli vg 300g	5 998 003 165 725
Pick Pickolino sajtos virsli vf 140g	5 998 003 160 225
Pick Pickolino virsli vf 140g	5 998 003 157 317
Pick Pickolino virsli vf 280g	5 998 003 159 663
Pick Prémium sertés darálthús 70% vg 600g	5 999 098 625 415
Pick Prémium sertésoldalas csontos dvg 600g	287 791
Pick Prémium sertésárja csont nélkül szvg 600g	5 999 098 625 439
Pick Rákóczi paprikás szalámi 400g	5 998 003 120 786
Pick Rákóczi paprikás szalámi szvg 80g	5 998 003 162 687
Pick Rákóczi szalámi 400g	5 998 003 111 135
Pick Rákóczi szalámi szvg 80g	5 998 003 162 670
Pick sertés párizsi 400g	5 998 003 127 570
Pick sertés párizsi szvg 100g	5 998 003 110 503
Pick Téliszalámi körtálcás szvg 70g	5 998 003 124 104
Pick Téliszalámi 380g	5 998 003 102 614
Pick viaszos borjú májas 400g	5 998 003 160 157
Pick Ízörökség szegedi paprikás szalámi szvg 70g	5 998 003 167 774
Pick Ízörökség makói fokhagymás szalámi szvg 70g	5 998 003 167 798
Pick Pickstick Snack High Protein vg 60g	5 998 003 167 811
Pick Pickstick Snack Chili-Lime vg 60g	5 998 003 167 835
Pick Pickstick Snack Bazsalikom-paradicsom vg 60g	5 998 003 167 859
Pick Pickstick Snack Csemege vg 60g	5 998 003 149 329
Pick Pickstick Snack Csípős vg 60g	5 998 003 149 336
Pick Téliszalámi 2x250g	5 998 003 167 378