

Az „ALDI-Valdor - Terítéken a minőség!” ELNEVEZÉSŰ ORSZÁGOS FOGYASZTÓI PROMÓCIÓS NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI-, ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az „ALDI-Valdor - Terítéken a minőség!” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **HUNGERIT Baromfifeldolgozó és Élelmiszeripari Zártkörűen Működő Részvénytársaság** (cím: 6600 Szentés, Attila út 2.; cégjegyzékszám: 11591094206; adószám: 26593975-4-43; e-mail cím: titkarsag@hungeritzrt.hu) („Szervező” vagy „Adatkezelő”). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott, **Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság** (cím: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.; adószám: 26273378-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-321382., e-mail cím: jacint.goneth@promolab.io), illetve annak további adatfeldolgozó partnere, a **Human Telex Advertising Kft.** (cím: 1036 Budapest, Lajos utca 74-76.; adószám: 14112355-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-889436., e-mail cím: valdornyemeny@humantelex.hu) (a továbbiakban együttesen, illetve bármely adatfeldolgozó tekintetében: „Lebonyolító” vagy „Adatfeldolgozó”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve: magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó-, vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban („Játékszabályzat”) meghatározott, kizárt személyek körébe nem eső, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, vagy Magyarországon székhellyel, vagy telephellyel rendelkező vállalkozás képviselőjére jogosult személy, illetve egyéni vállalkozó („Játékos”) vehet részt, aki

- a Játék 3. pontban írt időtartama alatt vásárol bármely magyarországi Aldi üzletben legalább egy a promócióban szereplő **Valdor** terméket („Termék”),
- a vásárlást/vásárlásokat követően ellátogat a <https://jatek.valdor.hu> weboldalra („Weboldal”), amely a <https://nyeremenyjatek.bonafarm.hu/> gyűjtőoldalra („Gyűjtőoldal”) vezeti a Játékost, ahol a kapcsolódó személyes adatainak (név, telefonszám, postai cím, e-mail cím, Játékos által létrehozott, minimum 8 karakterből álló, legalább egy kis és egy nagybetűt tartalmazó jelszó) megadásával regisztrál azon, valamint feltölti a vásárlását igazoló bizonylaton, számlán (együtt a továbbiakban: „Blok”) szereplő AP kódot, online vásárlás esetén rendelésszámot (együtt a továbbiakban: „Kód”), megadja a vásárlással kapcsolatos nyugtaszámot, a vásárlás típusát (személyes vagy online), a vásárlás helyét és idejét, a megfelelő mezők bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban, valamint az Adatkezelési Tájékoztatóban („Tájékoztató”) írtak szerinti – kezeléséhez, valamint adatbiztonsági okokból kitölti a Google captcha-t (ez segít védekezni a Szervező számára a programok általi automatikus adatkitöltés útján történő csalások ellen). Hangsúlyozandó, hogy a Szervező a regisztráció után kiküld egy jóváhagyó e-mailt a regisztráció során megadott email címre egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját a Játékos (a jóváhagyó e-mailben megadott dátumig); a regisztráció fenti jóváhagyását követően a Gyűjtőoldalon a Belépés

fül alatt tud bejelentkezni a Játékos, és utána bejelentkezett állapotban tud Kódo(ka)t feltölteni. Hangsúlyozandó továbbá, hogy online vásárlás esetén a Játékos nem kap Blokkot, így ez esetben a Játékos a rendelésszámot adja meg, ha részt kíván venni a Játékban. A fentiekben túl a Játékosok (hozzájárulásuk alapján) szintén jogosultak (külön szövegdozoz kipipálásával) hozzájárulni ahhoz, hogy a jövőben a Játékhoz hasonló promóciókról, illetve promóciós játékokról információt, kuponokat, megkereséseket kapjanak a Szervezőtől,

- Kiemelendő, hogy a fentebb jelölt személyes adatok megadása nélkül a Játékban való részvétel nem biztosítható.
- A fentiek szerinti vonatkozó mezők bejelölése, a Blokk, illetve Kód és egyéb fentiek szerinti adatok megadása a fentebb írtak szerint a Játékos pályázata („Pályázat”) benyújtásának minősül.

Egy Játékos maximum napi 500 Pályázatot nyújthat be a Játékba, vagyis a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 27 500 Pályázatot.

2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott – 2.1. pontban meghatározott Termék vásárlását igazoló Blokkot**, illetve (online vásárlás esetén) a rendelésszámot, illetve a számlát is, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint. Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékos köteles e-mailen (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó Blokkot, illetve (online vásárlás esetén) a rendelésszámot, illetve a számlát az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkot, illetve Kódot fogadja el, amelyeken, illetve amelyek kapcsán a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került**, az AP kód és a nyugtaszám egyezik a Pályázat során megadottal, **bizonylatok, illetve számlák esetén pedig azokat, amelyeken a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került**, a rendelésszám pedig egyezik a Pályázat során megadottal.

Amennyiben az adott bizonylaton, illetve számlán a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a bizonylatot vagy számlát nem áll módunkban elfogadni.

2.3 Amennyiben a Játékos a Szervező vagy a Lebonyolító felhívására nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, illetve nyertes rendelésszámot tartalmazó számlát, úgy a Szervező, illetve az annak nevében eljáró Lebonyolító a Játékot kizárja a Játékból.

2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek a Tájékoztatóban jelölt időtartamig.

2.5 A Szervező, illetve a Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.

2.6 Egy Játékos csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban: kizárólag egy e-mail címről jogosult Pályázatot feltölteni. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, a Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a Játékból.

2.7 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (ideértve különösen, de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost, valamint a Pályázatát a Játékból kizárja.

2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Játékban résztvevő Termékeket árusító üzletek, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói, és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.11 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személyek (ideértve a vállalkozás képviselőjére jogosult személyt is) által alkotott csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

2.12 A Szervező, illetve a Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címeket, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2022. november 17. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2022. december 14. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig** tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró időpontja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek, illetve a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályazatként elfogadnia.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK:

A Játékban a Szervező által forgalmazott, és a fenti 3. pontban meghatározott Játék időtartama alatt, Magyarországon, a 2.1 pontban meghatározottak szerinti üzletekben az alábbi Termékek vesznek részt:

Termék megnevezés	Kiszerezés
Valdor Antibiotikummentes csirkemellfilé	500g
Valdor Antibiotikummentes csirkecombfilé	600g
Valdor Antibiotikummentes csirke comb mix	700g
Valdor Sajtos minigolyó	500 g
Valdor Kolbászos-csípős sajtos mingolyó	500g
Valdor Natúr Baromfiérmék	1000g
Valdor Csirkemell minifilé borsos, fűszeres panírban	500g

A Játékban a kasszasoron kívül (üzletsoron található boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt, ide nem értve az online vásárlást. A Játékban a Szervező által forgalmazott más Termékek nem vesznek részt.

5. A JÁTÉK MENETE, LEBONYOLÍTÁSA, FELELŐSSÉG KIZÁRÁSA

5.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon valamely magyarországi 2.1 pont szerint megadott üzletben bármilyen, a Játékszabályzat 4. pontjában rögzített Terméket, továbbá a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam során elvégezze a Játékszabályzat 2.1. pontjában írt lépéseket.

A Játékos feladata továbbá, hogy őrizze meg az összes Pályázatként feltöltött, a Termék vásárlását igazoló Blokkot, illetve Számlát, beleértve a nyertes rendelésszámhoz tartozó számlát, a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

5.2 A Pályázatok hiányosságáért / hibájáért (ideértve különösen: hibás adatok megadása, hibás adatokkal való kód-, illetve bizonylatszám feltöltés, stb.) a Szervező és a Lebonyolító a nyertesek vagy más személyek felé semmiféle felelősséget nem vállal, a Játékkal kapcsolatban levelezést nem folytat, felvilágosítást kizárólag a valdornyeresmeny@humantelex.hu e-mail címre történő elektronikus üzenetre történő válaszlevél formájában ad.

5.3 A Játékos által megadott adatok hiányosságáért, valamint az ebből adódó értesítési, vagy szállítási késedelemért a Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget. A Játékos az általa tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maga viseli. Az adatok helyállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek és a Lebonyolítónak nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékost terheli. Hiányos, vagy rosszul megadott adatok esetén adott Játékos nyereségre nem jogosult, abban az esetben sem, amennyiben az adatok hiányossága, valótlanúsága a nyertes kiválasztását követően derül ki.

5.4 NYEREMÉNYEK („NYEREMÉNY”)

5.4.1 Nyerő időpontok

5.4.1.1 Lebonyolító a Szervező Megbízásából a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2022. november 8. napján 10 óra 00 perckor** – a 1036 Budapest, Lajos utca 74-76. V. emeleti irodában – a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 60 db (hatvan darab) nyerő időpontot sorsol. A nyeremény nyertese mindig a nyerő időpont utáni első Pályázat beküldője.

5.4.1.2 A nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldenek be érvényes Pályázatot a Játékszabályzat 2.1. pontjában írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező, illetve a Lebonyolító azt a Játékost tekintik nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes rendszer sorrendben elsőként dolgozza fel.

5.4.1.3 A nyerő időpontok meghatározása közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

5.4.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, a Szervező, illetve a Lebonyolító a fentebb meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott nyeremény tekintetében.

5.4.2 Nyeremények

A Játék időtartama alatt nyerő időpontos napi és heti nyeremények, továbbá egy fődíj sorsolására kerül sor, így mindösszesen 61 db (hatvanegy) nyeremény kerül kiosztásra.

A nyeremények változtatásának jogát a Játék teljes időtartama alatt a Szervező fenntartja.

A nyeremények át nem ruházhatók, készpénzre nem válthatók, és azonos értékű, de más nyereményre sem válthatók.

5.4.2.1 Napi nyeremények: összesen 56 db (ötvenhat) darab **5 000 Forint értékű Aldi vásárlási utalvány.**

5.4.2.2 Heti nyeremények: összesen 4 db **Philips Airfryer Essential XL** meleg levegős sütő **85.990 Ft értékben.**

5.4.2.3 Fődíj: összesen 1 x 1.000.000 Forint bankszámlára utalva.

A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött összes Pályázat közül – **2022. december 15. napján 10 óra 00 perckor** – Lebonyolító a 1036 Budapest Lajos utca 74-76. V. emelet alatti irodában – **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – sorsolja ki a fődíj nyertesét.

A fődíj folyósításának feltétele, hogy a nyertes magyarországi banknál vezetett lakossági bankszámlával és magyarországi banknál vezetett lakossági bankkártyával rendelkezzen. Ennek kapcsán kiemelendő, hogy a számlavezetéssel és a fődíj átutalásával felmerülő költségek teljes mértékben a nyertest terhelik. A fődíjat a Játék Játékszabályzat 3. pontjában jelölt záró időpontját követő 90 napon belül (legkésőbb 2023. március 14-ig bezárólag) banki utalással utalja át a Szervező. A fődíj átvételével járó, a nyertest terhelő személyi jövedelemadó és egészségügyi hozzájárulás költségeket a Szervező átvállalja. A nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a fődíj átadására a fenti időtartamon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a fődíj időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. Ennek kapcsán hangsúlyozandó, hogy a Szervező a fődíj átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a nyertes Játékosra nézve jogvesztő. Amennyiben a nyertes Játékos a fődíjat nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől vagy a Lebonyolítótól azt nem követelheti. A Szervező vagy a nevében eljáró Lebonyolító jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott követelményeknek megfelele-e a nyertes.

A nyeremények készpénzre nem válthatók, azok felhasználásból eredő károkért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. Kiemelendő továbbá, hogy a nyeremények Játékos vagy más jogosulatlan személy általi kereskedelmi forgalomba hozatala büntetőjogi következményeket vonhat maga után (ide nem értve értelemszerűen azok felhasználását).

A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít.

Egy Játékos összesen 1 db (egy darab) nyereményre lehet jogosult az adott kategórián (napi nyeremény/heti nyeremény/fődíj) belül. Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) nyereményt, helyette az aktuális nyerő időpontot követően másodikként beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott nyeremény tekintetében. Hangsúlyozandó azonban, hogy a napi nyeremény nyertese a heti nyereményre is jogosult lehet, illetve a heti nyeremény nyertese is jogosult lehet napi nyereményre, a fődíjat pedig a korábban napi nyereményt vagy heti nyereményt nyert Játékosok is megnyerhetik.

Szervező, illetve megbízása alapján a Lebonyolító a sorsolás alkalmával 4 (négy) tartaléknyertes Pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes, illetve Pályázata a Játékból kizárásra kerül.

6. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA, TARTALÉKNYERTESEK

6.1 Értésítések:

- a nyertesek nevét, a számlaazonosító kodot és a beküldés időpontját Lebonyolító (a nyertesek fül alatt) a nyerő időponttal, illetve a fődíj kisorsolásával érintett napot követő 48 órán belül közzéteszi a Weboldalon (teljes név, nyertesség ténye);
- a fődíj, illetve heti nyeremények esetén a nyertes Játékost a Szervező vagy a Lebonyolító a Játékszabályzat 2.1. pontja szerint megadott e-mail címre küldött elektronikus üzenetben (e-mailben) is értesíti 48 órán belül („Értésítés”); amennyiben a Pályázat nem nyert, erről a Játékos azonnali értesítést kap. Napi nyeremények esetén ezzel szemben a Játékosok a Gyűjtőoldalon azonnali visszajelzést kapnak, hogy kiválasztásra kerültek, mint potenciális nyertes, és hogy a valdornyemereny@humantelex.hu e-mail címen vegyék fel a kapcsolatot a Szervezővel.

6.2 A nyertes Játékos a valdornyemereny@humantelex.hu e-mail címre küldött e-mailben köteles az Értésítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értésítést, illetve ahhoz csatoltan elküldeni a nyertes AP kódot tartalmazó Blokkot (fotózva, vagy szkennelve, olvasható JPG/JPEG, PNG, GIF vagy PDF formátumban) vagy a nyertes rendelésszámhoz tartozó számlát (a számla szerinti formátumban, vagy a fentiek szerint fotózva, szkennelve), és megadni a nyeremény eljuttatása céljából magyarországi postai címét. A nyertes Játékos a futárszolgálattal való könnyebb kapcsolattartás érdekében mobiltelefonszámát is megadhatja, önkéntes hozzájárulása alapján.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értésítést nem igazolja vissza, vagy nem adja meg a nyeremény átvétele érdekében a magyarországi postai címét, illetve nem küldi el a nyertes AP kódot tartalmazó Blokkot vagy a nyertes rendelésszámhoz tartozó számlát a fentiek szerint, vagy a küldött Blokk kódja, a vonatkozó nyugtaszám, illetve a számlához tartozó rendelésszám nem egyezik a nyertes Pályázat szerinti adatokkal, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Szervező, illetve Lebonyolító a meghatározott nyerő időpontokat követően (a nyerő időponthoz képest az azt követő második legközelebb álló időpontban) másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek, és értesíti 48 órán belül.

A fenti 5 munkanapos visszaigazolási határidő vonatkozásában a fenti e-mail címhez tartozó e-mail fiókba való érkezése irányadó, nem pedig az e-mail feladási, illetve elküldési dátuma. Szervező, illetve Lebonyolító a Játék tisztaságának ellenőrzése érdekében jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó Blokkot vagy számlát, illetve nyugtát postai úton vagy személyes bemutatás útján, illetve számla, illetve nyugta esetén e-mailben történő megküldés útján bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napon belül. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni, illetve bemutatni a Pályázatként feltöltött blokk(ka)t, illetve számlákat, vagy a Blokk AP kódja, a vonatkozó nyugtaszám, illetve a számlához tartozó rendelésszám nem egyezik a nyertes Pályázat szerinti adatokkal, akkor a Játékos nem jogosult a nyereményre, és arra helyette a nyerő időponthoz képest az azt követő második legközelebb álló időpontban feltöltött Pályázatot benyújtó Játékos lesz jogosult, illetve a fődíj nyertese esetén a fődíjra a tartaléknyertes válik jogosulttá.

6.3 A nyereményt a Szervező, illetve a Lebonyolító postai úton, a Játékos által az Értesítés visszaigazolása során megadott postai címére kézbesíti a Játék lezárásától számított 120 (százhusz) naptári napon belül. A Szervező, illetve a Lebonyolító a nyeremény átadását kétszer kísérli meg. A nyertes Játékos köteles a nyereménye átvétele tekintetében a Szervezővel, illetve a Lebonyolítóval együttműködni. Ha együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Amennyiben a nyertes nem tudja átvenni a nyereményt, úgy annak kézbesítését a futárszolgálat újból megkísérli (a fentiek szerint összesen két alkalommal). Amennyiben a nyertes Játékos a második kézbesítéskor sem veszi át a nyereményét, az visszazállításra kerül a Lebonyolító alábbi irodájába: Human Telex Advertising Kft. (1036, Budapest, Lajos utca 74-76. V. emelet). Innentől kezdve a nyertesnek lehetősége van arra, hogy előzetesen egyeztetett időpontban, további 30 napon belül személyesen vagy meghatalmazottja útján (írásos meghatalmazással) átvegye a fenti helyszínen nyereményét. Amennyiben erre a fenti 30 napon belül sem kerül sor, úgy a nyertes elveszti jogosultságát a nyereményre, és arra a tartaléknyertes lesz jogosult.

6.4 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a regisztrációkor, illetve a Pályázata feltöltésekor megadott vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valóságok, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. Egyértelmű elírás, vagy korábban elírt, de a fenti visszaigazolásig határidőben korrigált kapcsolattartási adatok esetében (pl. a Játékos az értesítést követő visszaigazolást tartalmazó e-mailben véletlenül elírja a postai címét, azonban ezt a visszaigazolási határidőn belül egy újabb e-mailben korrigálja, és megadja helyes postai címét) azonban ezen korrekciót a Szervező vagy a Lebonyolító elfogadhatja, így a Szervező vagy a Lebonyolító ezirányú döntése hiányában ezen Pályázatok nem kerülnek kizárásra. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6.5 Tartaléknyertesek: A tartaléknyertesek abban az esetben válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes vagy a sorrendben előttük álló tartaléknyertes

- nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt feltételeknek, vagy írásban (ideértve: e-mailben küldött lemondást tartalmazó nyilatkozatot is) lemond a nyereményről, illetve a fentebb írtak szerinti 5 munkanapon belül nem nyilatkozik, illetve a Játékban megadott e-mail címen nem elérhető,
- nem tudja bizonyítani a nyereménye kapcsán nyertes kód vagy rendelésszám, illetve kapcsolódó számla meglétét, amelyet a Lebonyolító/Szervező részére a fentiek szerint elküld, így kizárásra kerül.

A Szervező vagy a Lebonyolító az azonnali nyeremények (mint napi és heti nyeremények) tartaléknyertesait a Játékszabályzat 2.1. pontja szerint megadott e-mail címen értesíti legkésőbb 10 (tíz) munkanapon belül. Ha a tartaléknyertesek a fentiek ellenére nem értesülnek a nyertesség tényéről (például így sem értesülnek róla, illetve az e-mail fiókjukkal kapcsolatos probléma okán az Értesítést nem, vagy nem megfelelő időben, illetve módon kapják meg), azért a Szervezőt és/vagy a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 8.1** A Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő nyeremények kézbesítésének lehetetlenüléséért vagy késedelméért, illetve a nyeremény kézbesítése során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, azért őket felelősség nem terheli.
- 8.2** A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt más személy e-mail címének megadásával. Amennyiben más személy e-mail címét adja meg a Játékos, úgy a Játékos köteles ezen e-mail cím megadása előtt az érintett hozzájárulását kérni, vagy más jogalapot megjelölni, illetve tájékoztatni az érintettet az e-mail cím megadásáról, jelen Játék kapcsán való felhasználásáról. A Játékkal kapcsolatos e-mail használat jogosulatlanságából, illetve más személy egyéb adatainak jogsértő megadásából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.
- 8.3** Amennyiben a Játék a Szervező és a Lebonyolító minden ésszerű erőfeszítése ellenére sem bonyolítható le a tervek szerint, a Szervező jogosult arra, hogy előzetes bejelentés nélkül bármikor visszavonja, módosítsa vagy felfüggeszse a Játék egy részét vagy egészét.
- 8.4** A Szervezőnek és a Lebonyolítónak jogában áll felkérnie a résztvevőket a Játékszabályzat fenti 2.1. pontja szerint személyazonosságuk, illetve 18. életévük betöltésének, így a Játékban való részvételi jogosultság igazolására személyazonosító okmányuk (személyazonosító igazolvány vagy vezetői engedély vagy útlevél vagy lakcímkártya) bemutatásával a Lebonyolító irodájában (1036, Budapest, Lajos utca 74-76. V. emelet), előre egyeztetett időpontban. A vonatkozó okmányról másolat nem készül, azonban a megtekintés tényéről a Szervező vagy a Lebonyolító jogosult jegyzőkönyvet felvenni, és azt a Tájékoztatóban írtak szerint kezelni.
- 8.5** A Játéknak a játékos részvétellel, kapcsolódó kód-, illetve rendelésszám feltöltéssel és sorsolásokkal kapcsolatos informatikai hátterét, valamint ezek lebonyolítását a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó végzi; ezekkel kapcsolatban kérdések, észrevételek, illetve esetleges panaszok a Tájékoztatóban írtak szerinti e-mail címre küldhetők.
- 8.6** A Szervező és a Lebonyolító minden erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy a Játék során technikai problémák ne forduljanak elő. A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget a Játék kapcsán a részükre fel nem róható technikai problémák, rendszer- és szoftverhibák, késedelmek vagy egyéb olyan jellegű problémák miatt bekövetkező fennakadásokért, amelyek akadályozhatják a résztvevőket abban, hogy részt vegyenek a Játékban vagy felkeressék a Játék

Weboldalát, illetve a Gyűjtőoldalt. Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal, illetve a Gyűjtőoldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal vagy a Gyűjtőoldal nem, vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

- 8.7** A Szervező és a Lebonyolító nem vonható felelősségre adatvesztésért abban az esetben, ha a résztvevő adatbevitel közben bezárja a böngészőablakot, vagy az oldalt futtató szerverekkel fennálló/hálózati kapcsolat (bármely okból kifolyólag) megszakad.
- 8.8** A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabályzat megszegésével a Szervezőnek, illetve Lebonyolítónak okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.
- 8.9** A Szervező és a Lebonyolító a nyereményekért minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét a jelen Játékszabályzatban jelölt határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.10** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt és a Gyűjtőoldalt, illetve az azokat működtető szervert ért, számukra fel nem róható külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, a Gyűjtőoldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal, azonban lehetőségei szerint a Szervező, illetve a Lebonyolító az érintett Játékosokat értesíti (például: nyilvános hirdetményben a Gyűjtőoldalon, vagy ha a fenti esemény súlyossága indokolja, úgy e-mailben is).
- 8.11** Ha a Játékos adatfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.12** Az internetes oldal megnyitása adatforgalommal járhat, amelynek esetleges költsége a Játékosokat terheli, és a költség mértéke függhet az adott Játékos internetszolgáltatójától, a szolgáltatás díjcsomagjától és annak konstrukciójától, amelyre a Szervezőnek, illetve Lebonyolítónak kihatása nincs, illetve azokért felelősséget nem vállal.
- 8.13** Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.14** Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a Játékszabályzat 2.1. pontja szerinti adatok megadásával, illetve lépések elvégzésével, továbbá a Játékban való részvétellel kapcsolatban esetlegesen felmerülő, a

Szervezőnek, illetve a Lebonyolítónak fel nem róható technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus), továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

- 8.15** A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget és minden kártérítési igényt kizár a számukra fel nem róható, esetleges téves nyertestértesítés vagy a nyertesértesítés során történő téves nyereségjelölés és az ebből fakadó valamennyi igény miatt.
- 8.16** Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 8.17** A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékokból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék Weboldalának vagy Gyűjtőoldalának feltörésével, robot vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.
- 8.18** A Szervező és a Lebonyolító nem tehető felelőssé a Játék bármilyen félbeszakadásáért, ha annak oka vis maior (például: természeti katasztrófa, tűzeset, stb.) vagy más, a Szervező és/vagy a Lebonyolító hatáskörén kívüli ok.
- 8.19** A Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó.
- 8.20** Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező, illetve a Lebonyolító a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon vagy a Gyűjtőoldalon.

Budapest, 2022. november 17.

**HUNGERIT Baromfifeldolgozó és Élelmiszeripari Zártkörűen Működő Részvénytársaság
Szervező**